Nr 2 Dec 1983 Pris 9:95 (inkl. moms)

Önskelista för dig som gillar TV-spel

NY TIDNING

JOYSTICK

☆ Test: Colecos alla TV-spel

☆ De tio bästa dataspelen

CLUB CAPTAIN ATARI

EXTRA! DU FÅR KLUBB-TIDNING

JULENS BÄSTA TV-SPEL I JÄTTETEST

274-02

Maskinen med tusen glädjeämnen

Den är ett nöje att lära känna.
Atari 600 XL öppnar porten till datorvärlden. En teknik som blir vad du själv vill ha den till.
För det fina med Atari är mer än själva maskinen. Det är det stora antal program du kan välja mellan. Över tusen stycken.
Och handen på hjärtat, precis som man väljer videosystem med ett rikt programurval, skaffar man dator som inte säger stopp bara för att man vill ha fler programalternativ.
Därför kommer ständigt nya Atariprogram. De flesta är med svensk bruksanvisning. Alla utbildningsprogram är på svenska. Alla nya företagsprogram är utvecklade i Sverige.
Och apropå nyheter. Bland utbildningsprogrammen finns vår programmeringskurs med både bildtext och tal på svenska. Det gör datortekniken enklare att förstå, enklare att använda.
Men det finns mycket, mycket annat.
För barn finns exempelvis matematik, rättstavning och harmonilära. Alla gjorda som lek som lär.
För småföretagare finns bokföring, budgetberäkning och informationsbehandling.
För nöjeslystna finns bland mängder av spel: Defender, Quix, PacMan och Centipede.
Men nu till själva maskinen.
Atari 600 XL har riktigt tangentbord med skrivmaskinskänsla. Den har hjälpfunktion som bara finns i betydligt dyrare datorer. Den har ännu bättre grafik än tidigare tack vare fyra nya grafiklägen som ger ännu fler färgnyanser. Den har s k expanderkontakt, så att du lätt kan bygga ut minnet från 16 K till 64 K. Och självklart ingår programspråket Basic. Ljudet är som alltid enastående med fyra kanaler. Och naturligtvis passar alla tillbehör och program från äldre Atarimaskiner. In till närmaste Atarihandlare och tryck på knapparna.
Då ser du själv.



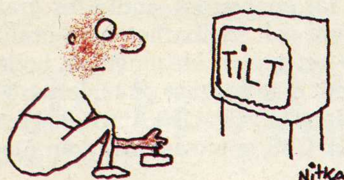
YOUNG&RUBICAM AB.

Atari Nyttodatorer. Ett nöje att lära känna.

TOPPLISTORNA

USA LISTAN

Hämtad från den stora amerikanska nöjestidningen **Billboard**. Här är deras senaste lista.
Vi kommer att följa utvecklingen på Billboards lista i varje nummer av Joystick.



Denna vecka	Föregående placering	Antal veckor på listan	Här är namnen på de mest sålda TV-spelen/ tillverkare	Atari 2600	ColecoVision	Intellivision
1	1	13	**Q-BERT**–Parker Brothers	●	●	●
2	4	13	**POLE POSITION**–Atari	●		
3	8	37	**MS. PAC-MAN**–Atari	●		
4	2	19	**BURGER TIME**–Intellivision	●		●
5	12	7	**MR. DO!**Coleco	●	●	
6	7	17	**ROBOT TANK**–Activision	●		
7	6	17	**JUNGLE HUNT**–Atari	●		
8	11	59	**PITFALL**–Activision	●		●
9	3	23	**ENDURO**–Activision	●		
10	5	11	**DECATHLON**–Activision	●		
11	13	61	**FROGGER**–Parker Brothers	●		●
12	15	11	**KANGAROO**–Atari	●		
13	9	33	**CENTIPEDE**–Atari	●		
14	10	43	**RIVER RAID**–Activision	●		●
15	NY	NY	**TIME PILOT**–Coleco	●	●	
16	14	14	**MINER 2049ER**–Tigervision	●		
17	NY	NY	**SPACE DUNGEONS**–Atari	*		
18	20	5	**BATTLE ZONE**–Atari	●		
19	22	5	**DEATH STAR BATTLE**–Parker Bros.	●		
20	18	35	**ZAXXON**–Coleco	●	●	●
21	17	27	**KEYSTONE KAPERS**–Activision	●		
22	NY	NY	**DIG DUG**–Atari	●		
23	16	35	**DONKEY KONG JR.**–Coleco	●	●	
24	NY	NY	**POPEYE**–Parker Brothers	●	●	
25	24	5	**MISSION X**–Intellivision			●

* Endast på Atari 5200

SVERIGE-LISTAN

Sammanställd av Framtidsbutiken, **Stor och Liten**, i Stockholm. Här är deras nya lista.

1. (Ny) **Pole Position**/Atari
2. (1) **Centipede**/Atari
3. (2) **Donkey Kong**/Coleco
4. (5) **Ms Pac-Man**/Atari
5. (10) **Demon attack**/Imagic
6. (3) **Tennis**/Activision
7. (9) **Riddle of the Sphinx**/Imagic
8. (Ny) **Tennis**/Atari
9. (Ny) **Keystones Kapers**/Activision
10. (4) **Atlantis**/Imagic

Sverige-listan är en försäljningslista. Den kommer i varje nummer av Joystick. Siffran inom parentes visar placeringen i föregående nummer.
Det finns tre nya spel på nya listan. Stora överraskningen är **Pole Position** som gått direkt i topp. Ut från listan åkte **Star Raiders**, **Enduro** och **Defender**. På klar uppgång: **Demon attack**. Intressant nykomling: **Keystones Kapers**. Konkurrenter: **Tennis!**



1. (1.) **Q-Bert** Parker Brothers
2. (NY) **Donkey Kong Jr.** Colecovision
3. (4.) **Burger Time** Intellivision
4. (2.) **Keystone Kapers** Activision
5. (5.) **Centipede** Atari
6. (NY) **Moon Patrol** Atari
7. (6.) **Lady Bug** Colecovision
8. (10.) **Pitfall** Activision
9. (8.) **Ms. Pac-Man** Atari
10. (3.) **Donkey Kong** Colecovision
11. (7.) **Zaxxon** Colecovision
12. (9.) **Turbo** Colecovision
13. (18.) **River Raid** Activision
14. (12.) **Pole Position** Atari
15. (13.) **Frogger** Parker Brothers
16. (11.) **Enduro** Activision
17. (NY) **Happy Trails** Activision
18. (19.) **Cosmic Avenger** Colecovision
19. (14.) **Demon Attack** Imagic
20. (16.) **Raiders of the Lost Ark** Atari
21. (17.) **Advanced Dungeons and Dragons** Intellivision
22. (15.) **Phoenix** Atari
23. (NY) **Space Panic** Colecovision
24. (20.) **Swords & Serpents** Imagic
25. (23.) **Night Stalker** Intellivision

Joysticks egen lista. Det här är spelen vi gillar bäst. Just nu. Vi återkommer med den här listan i varje nummer av Joystick. Siffran inom parentes anger placeringen i föregående nummer.

Den stora överraskningen den här gången är **Donkey Kong Jr** som kommit från ingenting till andra plats. Andra uppstickare: **Moon Patrol**, **River Raid**, **Happy Trails**.

Miner 2049er den nya stora spelflugan i USA Activision lovar nya spel till nyår: Frostbite och Decathlon **Amerikan löste gåtan med Riddle of the Sphinx** Ottumwa utsedd till världens centrum för TV-spel **Q-Bert finns nu att köpa som docka** Televerket presenterar Datavisionen som kan revolutionera TV-spelandet **Nu kommer japanerna: Nintendo visar upp spelet och spelkassetterna som är en prischock** Framtidens TV-spel finns redan i nya Stålmannen filmen **Atari presenterar sin hemdator** Saknas: Svenska spelares High Score **Tusen poäng i minuten på Pac-Man, då tillhör du världseliten** Buck Rogers och Congo Bongo, snart kommer dom till Sverige **26 toppspel utsedda av amerikansk tidning: Pitfall och Donkey Kong Jr får bästa betyget** Zaxxon får högt betyg i Joysticks test **Donkey Kong kommer på Atari** 200 000 poäng behövs för att mästarmärke i Centipede **Atari 5200 kommer inte till Sverige** Adam på väg till Sverige **Pole Position tar ledningen på svenska säljlistan** Fotbollsspelet på Atari 5200 bästa sportspelet i USA **Riddarspelen kommer att bli de nya storsäljarna** Zaxxon rekordvinnare **Qix, spelet som får folk att strunta i allt annat, kommer till Sverige** Ms Pac-Man vill ha 60 000 poäng för att du ska få ett mästarmärke **Vicke Lööd väljer sin hemdator: Atari 600 XL** De stora spelen enligt tidningen Electronic Games: Pong, Space Invaders, Asteroids, Pac-Man, Quest for the Rings, Major League Baseball, Defender och Star Raiders.



14 NYA HÄFTIGA SPEL ATT PROVA I JUL!

Under rubriken Senaste nytt testar vi i varje nummer alla spelkassetter som just kommit ut eller som snart ska komma.

Senaste spelnytt, alltså!

Vi poängbedömer kassetterna på följande sätt:

5 joysticks = Toppen
4 joysticks = Mycket bra
3 joysticks = Bra
2 joysticks = Godkänd
1 joystick = Dålig

Varje kassett bedöms på två sätt, dels spelvärdet och dels grafiken (spelutförandet). Totalt kan alltså en kassett få fem plus fem joysticks. Första betyget står för spelvärdet, andra för grafiken. Med spelvärde menar vi spelidé och spelbarhet, med grafik förutom själva grafiken också om hur spelets idé utnyttjats, ljudeffekter och färger. Vi talar ocksåom dels namnet på tillverkaren och dels namnet på den spelmaskin vi använt. CBS/Atari 2600 betyder alltså att kassetten kommer från CBS, spelmaskinen från Atari.

BATTLEZONE

Atari/Atari 2600

3 joysticks spelvärde 3 joysticks grafik

Ett krigsspel. Du sitter i en tanks och ska skjuta ner fiendetanks, flygplan och flygande tefat. Perspektivet är som i Star Raiders, dvs du sitter i tanksen och ser ut genom fönstret.

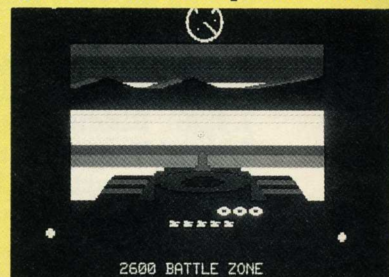
Battlezon är ett annorlunda spel med en unik spelidé. Olikt de flesta andra spel.

Det är dock ganska långtråkigt. Det finns bara en scenbild och du gör samma sak hela tiden.

Battlezone är dock en utmaning, det är ett svårt spel och det är svårt att få höga poäng. Som spelare får du inte en chans att vila. Battlezone är ett intensivt spel. Grafiken är bra. Många och klara färger.

Slutomdöme: Ett ovanligt spel som du antingen gillar jättemycket eller troligen inte alls begriper dig på.

Daniel Törnqvist



SHARK! SHARK!

Mattel/Intellivision

♟♟♟♟ **spelvärde** ♟♟♟♟ **grafik**

I alla TV-spel är du något. En pilot i ett rymdskepp, den världsberömde tennisspelaren, den store äventyraren i djungeln eller varför inte den oslagbare schackspelaren. Och nu trodde du att du skulle få vara den farliga hajen som käkar upp allt som kommer i din väg. Du kommer att bli besviken.

När spelet startar upp är du omgiven av fiskar i alla storlekar men du själv är minst. Det är nu du för första gången hajar (!) det gamla tjatet "Ät så att du blir stor och stark".

Simma runt och undvik alla större fiskar, sjöhästar, krabbor, humrar och framför allt den farliga hajen. Snart upptäcker du att en och annan mindre eller lika stor fisk dyker upp. Nu har du din chans. Sätt i gång och käka. Det ger poäng och vid 1 000 poäng växer du och blir en storlek större. Fortsätt bara, 2 000 poäng och du har uppnått storlek 3. Nu går det bra att sluka sjöhästar och vid storlek 4 blir även skaldjuren utmärkt föda. Maximalt kan du uppnå storlek 5. Då dyker dödande maneter upp och förr eller senare blir du själv fiskmat, förlorar ett liv och får börja om som liten fisk igen.

Det här spelet gör sig bäst för två spelare. Då kan man nämligen ge sig på motspelarens fisk också. Grafiken är förträfflig och känslan av att verkligen simma runt i vatten mycket realistisk.



Som liten hatade jag fisk till middag och har aldrig förstått folk med guldfiskar i glasbehållare, men nu vet jag att ingen har ett livligare eller mer spännande akvarium än jag.

Dick Blomberg

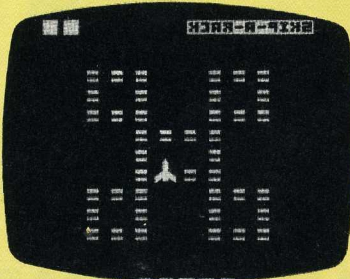
SOLAR FOX

CBS/Atari 2600

♟♟♟ **spelvärde** ♟♟♟ **grafik**

Ett slags Pac-Man i rymden. Ett av de få rymdspelen där du inte skjuter. Knappen används i stället till att öka farten.

Du ska med ditt rymdskepp samla upp fyrkanter som finns i rymden. Det skulle vara en enkel uppgift om det inte fanns två kanoner som beskjuter dig. Och det finns det! Scenerna ändras, men Solar Fox blir ändå långtråkigt om man spelar mycket.



Slutomdöme: Ett ovanligt rymdspel. Du som gillar Pac-Man och vill pröva något nytt kommer troligen att gilla Solar Fox.

Daniel Törnqvist

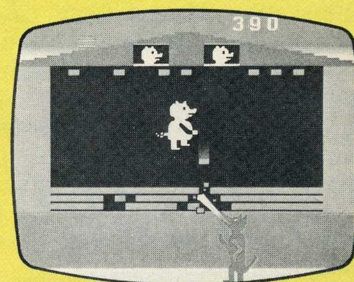
OINK!

Activison/Atari VCS 2600

♟ **spelvärde** ♟♟♟♟ **grafik**

Stora Stygga Vargen och Tre Små Grisar är ytterligare några seriefigurer som fått äran att figurera i TV-spel sammanhang. Spelet heter **Oink!** (Det skall vara med utropstecken).

I sagan förlorar alltid Stora Stygga Vargen. Här är det tvärtom. Förr eller senare är du fångad av vargen. I Oink! är det du som är grisarna (en i taget förstås) och Stora Stygga Vargen försöker blåsa bort dina fina tegelstenar från huset du bor i. Din uppgift är att täppa till de uppkomna hålen så att inte vargens luftstråle träffar dig. Kul va? Nej! Det här spelet är riktigt ointressant. Långtråkigt. **Activision** kan bättre än så här. Trots att det går att kalla in grannen som kan få spela varg om datavargen är för grym.



När kommer något i Pitfall-klassen?

Lars-Göran Nilsson

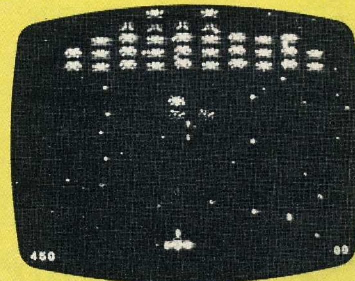
GALAXIAN

Atari/Atari 2600

♟♟ **spelvärde** ♟♟♟♟ **grafik**

Klassiskt som arkadspel. Nu har det kommit också som TV-spel. Galaxian är av typ Space Invaders. Skjut ner rymdskeppen med din kanon som sitter längst ner på skärmen! Men akta dig för fiendens bomber och dykande rymdskepp!

Galaxian är lätt att lära och lätt att styra. En nackdel spelmässigt är att det lätt kan bli lite långtråkigt. Samma scen hela tiden.



Galaxian är ett spel som går långsamt i början, men hastigheten ökar under spelets gång och Galaxian kan, om du är duktig, bli ett mycket snabbt spel.

Grafiken är mycket bra.

Slutomdöme: Inte mycket nytt.

Daniel Törnqvist

TRON/SOLAR SAILER

Mattel/Intellivision

♟♟♟♟ **spelvärde** ♟♟♟ **grafik**

I serien av spel, baserade på Disney's häftiga film "Tron", är det här det bästa. Här kombineras prickskjutning och snabba beslut med labyrintspelets smarta upptäckarglädje. Allt detta utspelar sig i hjärtat av den stora datorn. Du är den skarptänkte programmeraren Flynn med uppgift att hitta och därefter förstöra huvudprogrammet (MCP, the Master Control Program) som hotar att ta kontrollen över hela mänskligheten.

Spelet är tvådelat. I den första (och bästa) delen är Flynn utplacerad på ett av fyra stora kretskort. Nu gäller det att så fort som möjligt hitta RAM-chipsen, som befinner sig någonstans på två av kretskorten, och därefter nollställa dem. Samla energi och nollor på vägen dit, men se upp för dödande spanare från MCP. Väl framme och med alla nollor på plats förflyttas Flynn till del två av spelet.

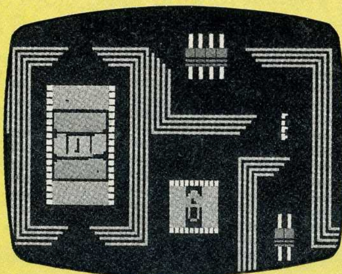
Här i datorns innersta gäller det att skjuta ner par av Bits (rader av ettor och nollor), men se upp för MCP's laserögon! Om du lyckas är första ronden avklarad. Flynn börjar om från början, men nu på högre svårighetsgrad.

Första delens kretskortslabyrint kan i början verka alltför slumpmässigt och svår att hitta rätt i, men noggranna studier, gärna med papper och penna, kan hjälpa Flynn på rätt väg.

VÄND!

Andra delen är mindre lyckad men är i gengäld snabbt överstökad. Som så ofta med Intellivision-spel, tar det ganska lång tid att komma in i och uppskatta Maze-a-Tron. Å andra sidan är det just det som gör spelet fascinerande och mycket hållbart i längden.

Dick Blomberg



KANGAROO

Atari/Atari 2600

spelvärde **grafik**

Ataris svar på Donkey Kong. Mamma känguru ska rädda sin baby som hålls fången av apor. Det gäller att ducka för och hoppa över frukter som kommer vinande i luften, kastade av aporna. Du ska samla frukter för att få poäng. Och så gäller det att slå ner aporna.

Mer omväxlande än Ataris Donkey Kong, men sämre än Colecovisions Donkey Kong. Ändå ett trevligt spel.

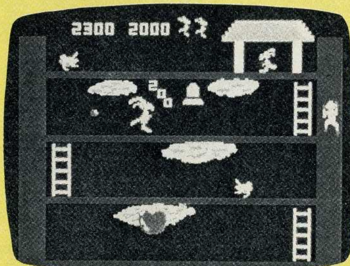
Rätt lätt att lära sig. Spelas med joystick.

Tre scenbilder. Svårare efter hand. Du får börja om från början om du tar dig igenom hela spelet. Med ökad svårighetsgrad.

Enkel, stiliserad men fungerande grafik. Tråkiga färger. Bra ljudeffekter.

Kangaroo är ett bra spel för dom som gillar spel av typ Donkey Kong och vill ha lite ombyte.

Daniel Törnqvist



MOON PATROL

Atari/Atari 2600

spelvärde **grafik**

Ett lite annorlunda rymdspel. Du styr en bil på månen och stöter på faror i form av gropar, sandhögar, flygande tefat, tanks och minor.

Moon Patrol är ett spel med många scener, men grafiken är inte bra.

Moon Patrol skiljer sig från de flesta rymdspelen genom att inte vara särskilt snabbt. Det är snarare ett skicklighetsspel. Svårt att styra.

Men Moon Patrol är ändå rent spelmässigt ett av de bästa rymdspelen som finns. Med bättre grafik hade det kunnat bli ett av de riktigt stora spelen.

Slutomdöme: Högt spelvärde. Ett av de bästa från Atari på länge.

Daniel Törnqvist



UTOPIA

Mattel/Intellivision

spelvärde **grafik**

Tycker du att världen styrs av klantskallar? Om du fick chansen att styra ett land, skulle alla ha det mycket bättre då? I så fall, upp till bevis!

Du och din motspelare är envåldshärskare på varsin ö. Ni har var och en den totala makten, men också det totala ansvaret. Se till att levnadsstandarden på din ö är hög. Bygg hus, skolor, sjukhus och fabriker åt befolkningen. Köp en fiskebåt och åk ut och fiska men se upp för piratskepp och patrullbåtar. Mat skaffar du genom att odla. Hoppas vädrets makter är på din sida. Regnväder är välkommet men vilka delar av ön får oftast besök av tropiska stormar och orkaner som förstör skörden eller raserar dina husbyggen? Om befolkningen är välmående ökar den i antal. Om inte kan du råka ut för rebeller på ön.

UTOPIA liknar ett avancerat strategiskt tärningsspel men med det förträffliga tillägget av en dator som beräknar invånarantal, finanser och levnadsstandard. Ljudmässigt är spelet relativt tystlåtet men grafiskt mycket detaljrikt och spelas helst på en TV med stor bildyta.

Precis som i verkligheten går det inte att lära sig styra ett land på en timme eller två. Ge de här två öarna en chans i några veckor. Utmana Ronald Reagan och visa vem som är den verklige makthavaren. Du kommer inte att ångra dig!

Dick Blomberg



JOUST

Atari/Atari 2600

spelvärde **grafik**

Ett spel olika alla andra. Du flyger på en stridsfågel och bekämpar andra fåglar som försöker döda dig.

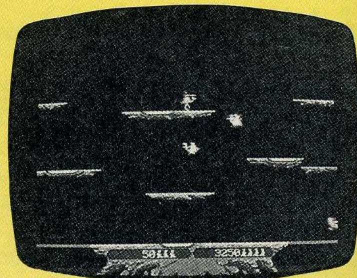
Det tar lite tid att lära sig spela Joust. Det är ett svårt spel. Sättet att styra din fågel är ovanligt och bra, även om det tar lite tid att lära sig sköta joysticken rätt.

När du väl lärt dig Joust är det ett kul spel. Det är dock betydligt roligare att vara två som spelar mot varandra än att spela Joust, ensam. Som tvåmansspel får Joust en extra stjärna för spelvärdet.

Grafiken är tillräcklig för spelets idé, men inte särskilt bra i förhållande till de nya spel som nu kommer.

Slutomdöme: Ett av de bästa spelen där två spelare möts.

Daniel Törnqvist



PLAQUE ATTACK

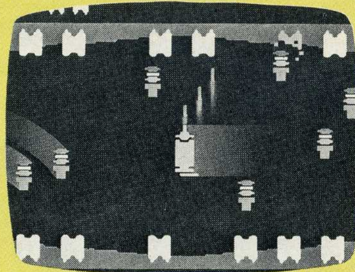
Activision/Atari VCS 2600

spelvärde **grafik**

Det här spelet är betydligt bättre än att gå till tandläkaren. Ändå är det ingen riktig guldplomb! **Steve Cartwright** har gjort en klassiker i skjutskolan: **Megamania.** Nu har han försökt göra en uppföljare i samma stil. Resultatet ligger framme på speldiskarna i Sverige nu: **Plaque Attack.** Uppgiften i spelet är att försvara två jättetandrader i en gigantisk rödblommig mun. Du skall försvara tänderna från fientliga kariesangrepp. Jo, det är sant! Inga rymdskepp finnes här.

Skummande glassar, pikanta polkagrisar, kolossala karameller

och annat smaskigt snask anfaller från alla håll. Du måste skjuta bort dessa farliga med förföriska läckerheter med din laddade tandkrämstub! Var kommer idéerna ifrån? Du kan skjuta uppåt eller nedåt och om du missar en enda liten kola färgas tanden den träffar till en smutsig gul tandröta... bläääh... Vad som räddar Plaque Attack från total tandlossning och isättning av löständer är den ypperliga grafiken. Här verkar folket på **Activision** ha kommit på Ataris innersta hemligheter. Vill du ha ett spel i samma anda men som spelmässigt är värt fem joysticks så försök att hitta Megamania i stället... men Plaque Attack rekommenderas varmt till alla medlemmar av **Svenska Tandläkarförbundet** i uppbyggande syfte för nervösa patienter i väntrummet.



Lars-Göran Nilsson

TRON/MAZE-A-TRON

Mattel/Intellivision (Kräver den speciella röstmodulen INTELLIVOICE)

spelvärde **grafik**

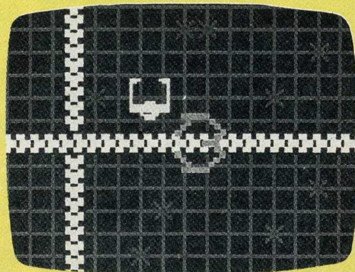
Det finns folk som hatar den nya dataåldern och som aldrig i livet skulle kunna tänka sig att komma ens i närheten av ett TV-spel. Du och jag vill naturligtvis bevisa dess förträfflighet. Alltså gömmer vi det här spelet längst ner i någon byrålåda inför den tänkta demonstrationen. Vår kompis skulle kunna få alla farhågor bekräftade och bli knäckt för livet.

Huvudpersonen i SOLAR SAILER är återigen den outtröttlige programmeraren Flynn, fångad i sin egen dator på jakt efter huvudprogrammet (MCP), som måste överbelastas för att Flynn ska kunna återvända till vår värld.

Datorn liknar ett stort klot indelat i sju olika spår. Spår 0 är klotets kärna – ditt mål. Flynn startar längst ut på spår 7. Varje spår är indelat i sektorer från 0 till 7. Och inte nog med det. För att avancera måste du hålla femsiffriga sifferkoder i minnet. Låter omöjligt, men det är här som röstmodulen kommer in i bilden.

Alan ropar ut den femsiffriga koden, Yori håller reda på din position och Tron anger den aktuella energimängden i de elektriska ledningar Flynn färdas i. Väl framme i MCP-spår 0 startar del två. Bit, en flytande dataenhet, ropar "yes" eller "no" medan Flytt förtvivlat, försöker omkoda huvudprogrammet genom att fånga ettor och nollor i rätt ordning (Puh!).

Spelet är komplicerat och inte särskilt roligt. Den psykedeliska grafiken och dina elektroniska medhjälpares entoniga röster framkallar lätt huvudvärk efter en stunds spelande.



Dick Blomgren

GORF

CBS/Coleco

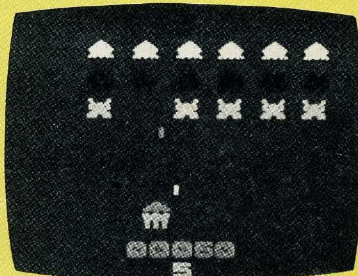
spelvärde **grafik**

Gorf är ett snabbt rymdspel och ett av de bästa Space Invaders-liknande spelen. Du styr ett rymdskepp från en position längst ner på bildskärmen och du måste skjuta ner fiender i fyra olika scener. Första scenen är likadan som Space Invaders. När du skjutit ner skeppen i första scenen kommer du ut i rymden och där möter du laserskepp och robotskepp. Laserskeppen försöker skjuta ner dig, medan robotskeppen dyker ner mot dig. Tredje scenen: Här kommer du in i en tunnel och ska skjuta ner robotskepp som snurrar runt och kastar bomber mot dig. När du skjutit ner alla robotskepp i tredje scenen kommer du till fjärde och sista scenen. Här möter du Gorfs flaggskepp. Flaggskeppet går fram och tillbaka över skärmen skyddat av ett kraftfält. Flaggskeppet släpper hela tiden bomber som du måste undvika. För att förstöra flaggskeppet måste du först skjuta hål på kraftfältet och sedan träffa flaggskeppets svaga punkt. Om du klarar det får du ett extra skepp och blir befordrad till rymdkapten. Fixar du flaggskeppet en gång till blir du rymdöverste osv.

Gorf är ett bra rymdspel, men det där lilla extra saknas. Det bästa med spelet är att det finns fyra olika scener.

Den lättaste scenen är konstigt nog den fjärde, men roligast är den andra.

Gorf når inte upp till samma klass som Colecos andra rymdspel, Zaxxon och Cosmic Avenger.



Daniel Törnqvist

DONKEY KONG JR

CBS/Colecovision

spelvärde **grafik**

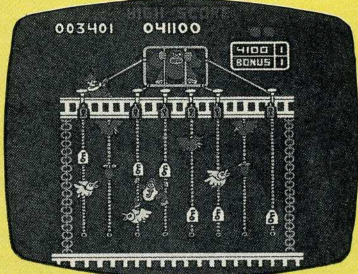
Donkey Kong Jr är uppföljaren till succén Donkey Kong. Och det nya spelet är lika bra, om inte bättre rent spelmässigt. Gamla Donkey Kong har däremot bättre grafik.

Donkey Kong Jr är ett spel med tre olika scener. I första scenen ska Junior klättra på vinrankor för att nå fram till en nyckel som leder till pappa Donkey Kongs bur. Det skulle vara lätt om inte burvaktarn Mario släppte ut snappande käkar som hela tiden är ute efter Junior. I vinrankorna finns olika frukter och om Junior vidrör någon av dem faller de ner och om frukterna träffar nån av käkarna dör de och du får poäng.

Donkey Kong Jr spelas på tid. Junior måste hitta upp till nyckeln innan tiden går ut. Ju snabbare, desto bättre. Har Junior tid kvar när han når nyckeln får han så många poäng som är kvar på bonusklockan. I andra scenen ska Junior bära upp nycklar till lås. Käkarna jagar fortfarande Junior och dessutom släpper Mario ut jagande fåglar. Juniors vapen: frukterna! Han jobbar också i den här scenen under tidspress. Klarar han tiden får han börja om i första scenen igen för att sen gå direkt till tredje scenen. Nu är det många som försöker hindra Junior från att rädda pappan. Men Junior kan ta hjälp av en studsbräda. Fast klättringen upp till pappa Donkey Kong är svår. Junior måste hoppa på studsbrädan till rörliga kedjor, från kedjorna till en stor plattform och sen klättra vidare i rader av hängande kedjor. Men se upp för fåglarna som kastar ägg. Använd frukterna! När Junior klarat scenen måste han återvända till andra scenen än en gång och så fortsätter spelet, kanske för evigt, med allt ökande svårighetsgrad.

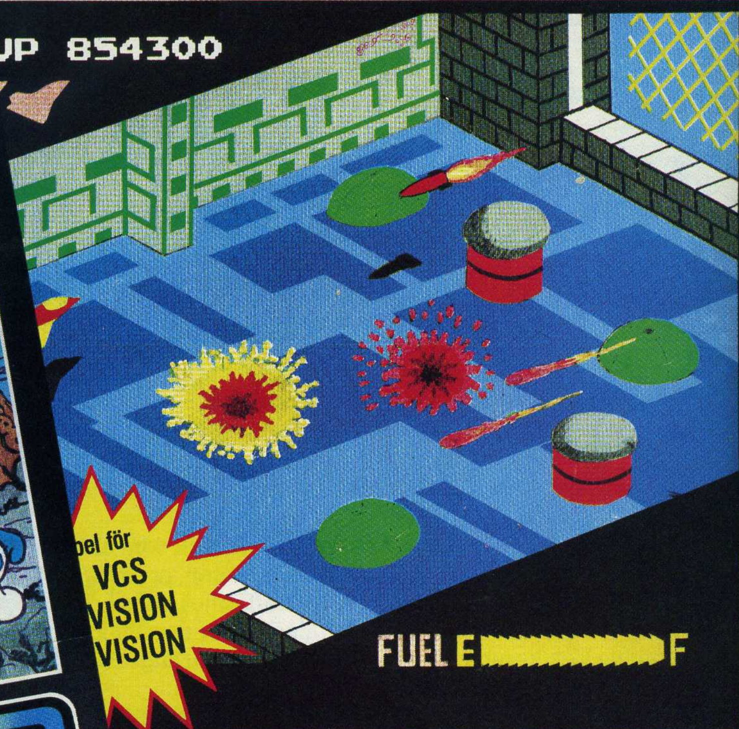
Den första scenen är den roligaste och bästa, men alla scener är mycket bra.

Donkey Kong Jr är kanske det bästa Coleco-spelet just nu. Grafiken är bra och ljudeffekterna också. Spelet är snabbt och kräver stor skicklighet.



Daniel Törnqvist





TESTER OCH BETYG PÅ ALLA TV-SPEL FRÅN COLECOVISION



SPEL
DONKEY KONG
ZAXXON
LADY BUG
VENTURE
COSMIC AVENGER
MOUSE TRAP
SMURF
CARNIVAL
KOMMENTAR

GULLIGA BARNSPEL, HÄFTIGA RYMDSPEL - DET ÄR COLECO!

■■ **Colecovision** lanserades på den amerikanska marknaden för drygt ett år sedan. Nu under hösten har systemet kommit till Sverige via **CBS Electronics** som är generalagent här. Coleco är en leksaksfabrikant i USA och ingen trodde väl riktigt att det var möjligt att tränga sig in på TV-spelmarknaden där **Atari** nästan var envåldshärskare. Men Coleco visade sig vara på rätt väg då Colecovision introducerades på USA marknaden. Knepet vare att skaffa många licenser från arkadspelstillverkare och marknadsföra dessa med stenhård reklam. Aldrig tidigare hade något spelsystem marknadsförts så tufft. TV-reklam, radio-reklam, alla branschtidningar som fanns... överallt gick det att se, läsa och höra om Colecovision.

Ingenting går att sälja under en längre tid om inte produkten är bra. Colecovision visade sig snart vara mycket bättre än de tidigare systemen, Atari VCS 2600, Intellivision och Odyssey (Philips här i Sverige), vilket bidrog till att skapa ett stort intresse för systemet.

Colecovision är det första av den så kallade tredje generationens TV-spel. Ataris supersystem 5200 kommer inte att släppas ut på Europa-marknaden. Det är annars det enda systemet som kan mäta sig med Colecovision. **Vad är det då som gör Colecovision så bra?** Först och främst har Colecovision mycket hög standard på sina spel. Grafiken och ljudeffekterna är överlägsna det mesta på marknaden. Dessutom har själva konsollen mycket större minneskapacitet (32 K) är något annat renodlat spelsystem. Till Colecovision finns också en mängd expansionsmoduler. Först **Turbo-modulen** som är en ratt och gaspedal till de olika bilkörningsspelen som kommer. Hittills finns endast Turbo men fler körspel är på väg hit. En annan viktig utbyggnadstillsats är **Atari-modulen** som gör att du kan spela alla gamla (och nya) Atari 2600 spel på Colecovision. En **"Roller Controller"** och **"Super Action Joysticks"** är också på gång... och under 1984 kommer nästa steg i utvecklingen: **Adam.** Då blir Colecovision en dator med printer och internminne på 80K



Convertern gör det möjligt att spela Atari-kassetter på Coleco. Pris: 700 kronor.



CBS kommer med hemdator, Adam. Har nyss lanserats i USA. Snart till Sverige.



Just nu: Svensk lansering!

Svagheten med systemet är kontrollerna. Varför dessa omöjliga rattar? Alldeles för korta och mycket för breda. Dessbättre går kontrollerna att byta ut mot Ataris (De spel som inte behöver två action-knappar)... eller varför inte en **Wico?** Wico tillverkar också joysticks speciellt för Colecovision med nummerbricka och två actionknappar.

Colecovisions spelkatalog är imponerande. Från gulliga barnspel som **Smurf** och **Carnival** till häftiga rymdspel som **Zaxxon** och **Cosmic Avenger,** fina labyrintspelen **Lady Bug** och **Mouse Trap,** arkadspelen **Donkey Kong, Venture** och **Turbo.** Snart finns också Colecovisions absolut bästa spel **Donkey Kong Jr.** På svenska breddgrader. Vidare kommer **Space Fury, Space Panic, Looping, Pepper II, Victor, Gorf, Time Pilot, Blackjack/Poker** och **Mr. Do, War Games, Rocky** och...

Colecovision har sålt över en miljon konsoller i USA och framgångarna där verkar ha smittat av sig på övriga världen. I Australien har systemet redan tagit över en stor del av marknaden, men framtiden får utvisa om Colecovision är det rätta systemet för Sverige. ■

Av Lars-Göran Nilsson

Colecovision har inte så många olika spel, men har ändå ett mycket brett sortiment. Och deras spel tillhör de bästa inom varje genre. Nedan har åtta av Colecos tidigare spel fått betyg, från noll till tio stjärnor. Av Daniel Törnqvist.

SPELBESKRIVNING	SPELOMDÖME	SPELBETYG	
Mario, snickaren, ska ta sig upp för stålställningar och hoppa över rullande tunnor för att rädda sin flickvän från Donkey Kong.	**Colecos bästa hittills. Grafiken super. 3 scener.**	★★★★★★★★★	**Mycket bra**
I detta fantastiska tredimensionella rymdspel måste du undvika murar och kraftfält för att ta upp slutkampen med roboten Zaxxon.	**Bästa rymdspelet. Svårt. Men du tröttnar inte.**	★★★★★★★★★	
Du styr en nyckelpiga genom labyrinter och äter prickar. Nyckelpigan måste akta sig för rovinsekter under färden.	**Bästa labyrintspelet. Snabbt. Finessrikt.**	★★★★★★★★	
Du är Winky, äventyraren, och du ska hämta skatter som vaktas av monster.	**Mycket snabbt. Många scener. Svårt att styra.**	★★★★★★★	
Du styr ett rymdskepp över en stad och du ska bomba eller skjuta ner fienden.	**Många scener. Mer skicklighet än snabbhet.**	★★★★★★★	
Du är en liten mus som ska äta ost i en labyrint. Akta dig för katterna! Annars blir du deras byte.	**Snabbt labyrintspel. Styrningen kan vara svår.**	★★★★★★	**Bra**
Du ska leda smurfen genom åkrar, grottor, skogar och genom slottet för att rädda Smurfette.	**Ett mycket enkelt spel. Grafiken otroligt bra.**	★★★★★★	
Som en skjutbana. Du ska skjuta ner mål, men du måste akta dig så att inte dina skott tar slut.	**Långsamt och långtråkigt. Händer inget.**	★★★★	**Mindre bra**

Några av Colecos spel finns inte med i testet ovan. Turbo, som testats i förra numret, skulle ha fått 8 stjärnor, Donkey Kong Jr 9 med snudd på 10, och Gorf 5 i jämförelse med betygen ovan.

SNACKA OM SPEL!

SPEL TILL SPECTRUM

3D TANX	75:–	16K
3D TUNNEL	69:–	16K
AH DIDDUMS	77:–	16K
ANDROIDS	84:–	16K
ARCADIA	77:–	16K
ASTRO BLASTER	69:–	16K
BLIND ALLEY	74:–	16K
CENTI-BUG	75:–	16K
CENTIPEDE	75:–	16K
CENTROPODS	84:–	16K
CHESS	126:–	48K
CHESS PLAYER	98:–	48K
CHESS THE TURK	112:–	48K
COOKIE	84:–	16K
CRUISING ON BR.	74:–	16K
CYBER RATS	89:–	16K
DICTATOR	75:–	48K
ESCAPE	79:–	16K
ESCAPE MCP	84:–	16K
EVEREST ASCENT	89:–	48K
FLIGHT SIM.	126:–	48K
FRENZY	69:–	16K
FROGGER	84:–	16K
FRUIT MACHINE	75:–	48K
GALAXY ATTACK	84:–	16K
GOLDMINE	75:–	16K
GROUND ATTACK	89:–	16K
HARD CHEESE	75:–	16K
HOBBIT	205:–	48K
HORACE G. SKIING	96:–	16K
HORACE + SPIDERS	96:–	16K
HUNGRY HORACE	96:–	16K
INVADERS	75:–	16K
JAWS	75:–	16K
JET PAC	84:–	16K
JOHNNY REB	84:–	48K
JUMPIN JACK	77:–	16K
KNOT IN 3D	98:–	48K
MANIC MINER	119:–	48K
MAZIACS	75:–	48K
METEOR STORM	69:–	16K
METEROIDS	75:–	16K
MINED OUT	69:–	48K
MOLAR MAUL	77:–	16K
MUNCHER	89:–	16K
ORBITER	89:–	16K
OVER THE SPEC.	84:–	16K
PARAS	84:–	16K
PENETRATOR	98:–	48K
PLANETOIDS	84:–	16K
PSSST	84:–	16K
QUACKERS	84:–	16K
RACE FUN	84:–	48K
REDWED	84:–	48K
ROAD TOAD	75:–	16K
SAMURAI WARRIOR	84:–	16K
SCHIZOIDS	77:–	16K
SHIP OF THE L.	89:–	48K
SLIPPERY SID	89:–	16K
SOUND FX	75:–	16K
SPACE INTRUDERS	75:–	16K
SPACE RAIDERS	84:–	16K
SPAWN OF EVIL	75:–	16K
SPEAKEASY	75:–	48K
SPECTRAL INV.	69:–	16K
SPECTRES	84:–	16K
STYX	84:–	16K
SUPER SPY	89:–	48K
SWORDFIGHT...	84:–	16K
TERROR DAKTIL	98:–	48K
THE ARCADIAN	79:–	
THE CASTLE	98:–	16K
TIME GATE	97:–	48K
TRANSYL. TOWER	89:–	48K
TRANZ AM	84:–	16K
TYRANT OF ATH.	84:–	16K
WARLORD	84:–	48K
ZIP ZAP	77:–	48K
ZZOOM	77:–	48K



HÅRDVARA SPEL-PROGRAM NYTTOPROG. OCH BÖCKER TILL COMMODORE 64

COMMODORE 64	3 395:–	
1541 FLOPPY	2 995:–	
JOYSTICK	90:–	
JOYSTICK	139:–	
MICROSETTE ANVÄND VANLIG BAND-SPELARE TILL DIN VIC64/20	155:–	
ADVENTURE 1	84:–	KAS
ATTACK MUT CAM.	116:–	KAS
AVENGER	229:–	CAR
CENTROPODS	84:–	KAS
CHOPLIFTER	375:–	CAR
CLOWNS	249:–	CAR
CURSE OF RA	280:–	CAR
CURSE OF RA	280:–	DIS
CYCLONS 64	84:–	KAS
DUNGEON A. DRAG.	294:–	DIS
GORF	266:–	CAR
GORTEK + MICRO.	210:–	KAS
GRAND MASTER	238:–	KAS
GRAPHICS EDITOR	84:–	KAS
GRIDRUNNER	116:–	KAS
HUNGRY HORACE	84:–	KAS
JUPITER LANDER	229:–	CAR
KAKTUS	126:–	KAS
KICKMAN	319:–	CAR
LASER ZON	116:–	KAS
LAZARIAN	266:–	CAR
LE MANS	168:–	CAR
MANGROVE	126:–	KAS
MARTIAN RAIDER	266:–	DIS
MATRIX	116:–	KAS
MONOPOLE	84:–	KAS
MOTOR MANIA	112:–	KAS
MUSIC COMP.	268:–	CAR
OMEGA RACE	268:–	CAR
RAT RACE	180:–	CAR
RENAISSANCE	112:–	KAS
ROBBERS LOST T.	294:–	DIS
SEAFOX	345:–	CAR
SEAWOLF	224:–	CAR
TANK ATAK	126:–	KAS
TEMPLE OF APSH.	349:–	DIS
UPPER R. OF APS.	279:–	DIS
UPPER R. OF APS.	279:–	CAR
WALLSTREET	294:–	DIS
6502 PDS	445:–	KAS
EASY MAIL	239:–	DIS
EASY SCRIPT	749:–	DIS
EASY SCRIPT 64	749:–	CAR
HESMON	495:–	CAR
HESWRITER	595:–	CAR
INFOMAST	1 295:–	DIS
SCREEN EDITOR	240:–	DIS
SIMONS BASIC	575:–	CAR
GAMES BOOK	99:–	
M/L FOR BEG.	169:–	
PROG. REF. GUIDE	285:–	
USING THE 64	149:–	
SPECTRUM	1 695:–	16K
SPECTRUM	2 295:–	48K
KEYBOARD	675:–	
LIGHT PEN	310:–	
UPGRADE KIT	425:–	32K
ZONX	545:–	
ZX PRINTER	750:–	

...OCH TUSENTALS SPEL TILL

HÅRDVARA SPEL OCH BÖCKER TILL ZX 81

0 ZX 81	700:–	
4K GRAPH. ROM	375:–	
16K RAM	330:–	
16K SPEC RAM	330:–	
64K MEMOPAK	890:–	
64K RAM	743:–	
KEYBOARD	675:–	
ZX PRINTER	750:–	
0 ZX 81	700:–	
1K CHESS	39:–	
1K GAMES	70:–	
3D GRAND PRIX	55:–	16K
3D MONST MAZE	70:–	16K
4K GRAPH. ROM	375:–	
10 GAMES 1K	63:–	
16K RAM	330:–	
16K SPEC RAM	330:–	
50 GAMES	140:–	
64K MEMOPAK	890:–	
64K RAM	743:–	
ASTEROIDS	55:–	16K
BLACK STAR	69:–	16K
CHESS	98:–	16K
CHESS 1K	42:–	
COSMIC GUERILLA	55:–	16K
CROAKA CRAWLA	55:–	16K
DAMPER&GLOOPER	69:–	16K
DEFENDA	55:–	16K
GALAXIANS/GLOOP	55:–	16K
INVADERS	55:–	16K
INVADERS	59:–	16K
INVADERS	69:–	16K
KEYBOARD	675:–	
KRAZY KONG	56:–	16K
MUNCHEES	55:–	16K
OCEAN TRADER	55:–	16K
PIONEER TRAIL	55:–	16K
SAMURAI WARRIOR	69:–	16K
SORCERERS ISL.	79:–	16K
SPACE RAIDERS	55:–	16K
STARQUEST	55:–	16K
STARTREK	55:–	16K
SUBSPACE STRIK.	55:–	16K
SUPER PROG. 8	55:–	16K
SUPER PROG. 6	69:–	16K
SUPER WUMPUS	69:–	
TRADER	139:–	16K
WARLORD	55:–	16K
ZX PRINTER	750:–	
20 SIMPLE ELEC.	112:–	
34 AMAZ. GAMES	89:–	
49 EXPL. GAMES	99:–	
GETTING ACQUAIN.	99:–	
INS&OUTS OF TIM.	89:–	
M/L MADE SIMP.	145:–	
MACHINE INT.	89:–	16K
MASTERING M/C	129:–	
ZX COMPUT. PLAY	59:–	

BÖCKER TILL SPE.

20 SIMPLE ELEC.	112:–
60 GAMES AND AP.	89:–
DELVING DEEPER	126:–
M/L FOR BEG.	109:–
OVER THE SPEC.	109:–
PROG. YOUR SPE.	112:–
ROM DISASS.	145:–
SPE. ADVENTURES	98:–
SPE. M/C APPLIC.	112:–
THE WORKING SPE.	98:–
UNDERSTANDING	129:–

SPEL NYTTOBÖCKER TILL DRAGON

ALCATRAZ II	112:–	DRA
DEFENSE	112:–	DRA
DONKEY KING	112:–	DRA
ESCAPE	112:–	DRA
FLIPPER	112:–	DRA
INVADERS	112:–	DRA
JERUSALEM	112:–	DRA
KATERPILLAR	112:–	DRA
MANSION	112:–	DRA
PLANET INVAS.	112:–	DRA
SCARFMAN	112:–	DRA
SPACE MONOPOLY	112:–	DRA
SPACE WAR	112:–	DRA
ULTIMATE	112:–	DRA
WILLIAMSBURG	112:–	DRA
DRAGBUG	229:–	DRA
TELEWRITER	695:–	DRA
DYNAMIC GAMES..	75:–	DRA
ENTER THE DRA.	89:–	DRA
MAKING THE..	145:–	DRA

SPEL + BÖCKER TILL VIC-20

ABDUCTOR	69:–	
ALIEN BLITZ	112:–	16K
AMOK	98:–	
ANDES ATTACK	84:–	8K
BONZO	112:–	8K
BUGSPREE	169:–	
CATCHA SNATCHA	77:–	OEX
CAVERN	84:–	OEX
CHESS	98:–	16K
CYCLONS	98:–	3K
DEFENDER ON TRI	98:–	
FROGRUN	84:–	OEX
GORF	289:–	CAR
GRIDRUNNER	79:–	
HARVESTER	112:–	OEX
HOPPER	69:–	OEX
JETPAC	84:–	8K
JUPITER LANDER	239:–	CAR
KAMIKAZE	112:–	3K
LASERZONE	84:–	8K
MARTIAN RAIDER	98:–	OEX
MARTIAN RAIDER	329:–	CAR
MATHHURDLER	112:–	OEX
MATRIX	98:–	8K
MIND TWISTER	98:–	OEX
MOONS OF JUP	98:–	OEX
OMEGA RACE	289:–	CAR
PIRATE COVE	289:–	CAR
PIT	112:–	
PIXEL POWER	112:–	8K
RATRACE	189:–	CAR
SEA INVASION	98:–	OEX
SPACE ATTACK	98:–	OEX
SPACE STORM	69:–	OEX
STARQUEST	112:–	16K
STARWARS	112:–	
SUBSPACE STRIK.	112:–	16K
SUPERSMASH	189:–	CAR
TRADER	139:–	16K
VIC TRAP	112:–	OEX
WHITCH WAY	169:–	8K
ZOKS KINGDOM	112:–	16K
50 OUTSTANDING.	98:–	
GETTING ACQUAIN.	89:–	
INNOV. COMP.	119:–	
M/L FOR BEG.	169:–	
ZAP! POW! BOOM!	129:–	

SPEL + BÖCKER TILL ATARI

A.E.	449:–	DIS
APPLE PANIC	369:–	DIS
ARENA 3000	395:–	KAS
ARENA 3000	395:–	DIS
CHOPLIFTER	395:–	DIS
CHOPLIFTER	449:–	CAR
DAV. MID. MAGIC	395:–	DIS
DUNZHIN	495:–	DIS
DUNZHIN	495:–	KAS
KAIV	495:–	DIS
KAIV	495:–	KAS
LUCIFERS REALM	349:–	DIS
MATCHBOXES	369:–	DIS
PARADISE THR.	295:–	KAS
PROF. BLACKJACK	795:–	DIS
SEAFOX	370:–	DIS
SENTINEL	395:–	KAS
SENTINEL	395:–	DIS
SERPENTINE	370:–	DIS
SERPENTINE	395:–	CAR
SKY BLAZER	395:–	DIS
THE INSTITUTE	295:–	KAS
THE INSTITUTE	345:–	DIS
M/L FOR BEG.	169:–	
MAKING... ATARI	112:–	

ORIC

3D MAZE	109:–	ORI
50 GAMES	139:–	ORI
AMAZEA	119:–	ORI
CANDY FLOSS	109:–	ORI
CHESS	139:–	ORI
GAMES COMP	109:–	ORI
GRAIL	119:–	ORI
ORIC FLIGHT	109:–	ORI
ORIC MULTIGAME	109:–	ORI
ZODIAC	139:–	ORI
ORIC-BASE	145:–	ORI
METEORIC PROGR.	89:–	ORI

NYTTOPROGRAM TILL SPE.

ADRESS MANAGER	145:–	16K
ASTRON	145:–	16K
DATABASE	145:–	48K
DEVPAC	215:–	16K
DISTRON	75:–	16K
EASYSPEAK	69:–	48K
M/C TEST TOOL	145:–	16K
MELBOURNE DRAW	126:–	48K
SCREEN EDITOR	145:–	16K
SLOWLOADER	145:–	16K
SPREADSHEET	145:–	48K
USE AND LEARN	145:–	16K
VU CALC	145:–	16K
VU FILE	145:–	16K
WORD PROCESSOR	145:–	48K
WORD PROCESSOR	83:–	48K
ZXED TOOLKIT	98:–	16K

SÄVENÄSGATAN 3
122 42 ENSKEDE

TEL 08/91 86 14
POSTGIRO 475 42 06-3

MICRO MV VISION

FILIAL:
VINKELGATAN 20

NORRKÖPING
TEL 011/18 19 81

SPELFOLK

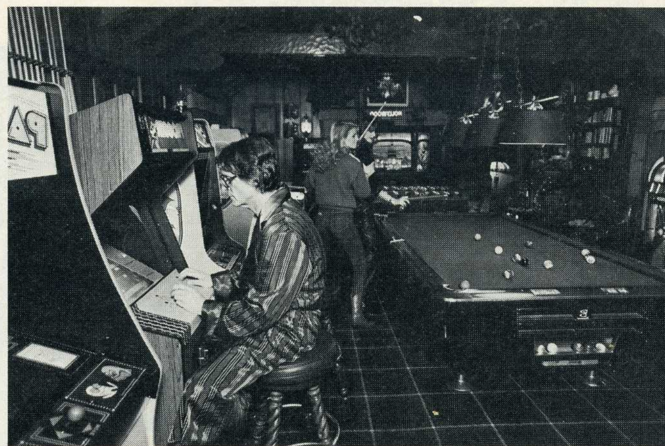
Korad: TV-spelens stad

■ **Vilken är TV-spelens huvudstad?**

Finns den?

Jodå, och det i USA. Förstås. Det är *Ottumwa* som fått denna titel. Ottumwa ligger i Iowa och var tidigare mest känd som Radars hemstad. *Radar?* Ja, killen i TV-serien *Mash*.

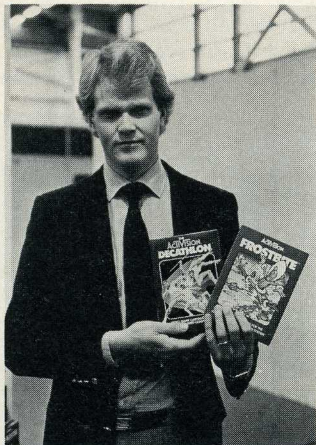
Det var guvernören Terry Branstad (I USA tar man det här med TV-spel på allvar.) som utnämnde Ottumwa till "the world's hottest videogaming city". Och så höll man en stor spelfestival i två dagar. Invigde en ny spelhall i jätteformat. Ordnade en parad med alla de kända figurerna i TV-spelen. Hade TV-show med tävlingar. Gästartist i TV-programmet: *Pac-Man*, som precis som *Q-Bert*, har en egen TV-serie i USA.



Miljonären som är galen i spel

■ **Hugh Hefner**, mannen som startade och äger den amerikanska herrtidningen **Playboy**, älskar TV-spel och arkadspel mer än nåt annat. Han har inrett ett helt rum i sin jättevilla i Los Angeles med de allra senaste spelen. Där sitter han hela dagarna och spelar. Jobba? Det behöver han inte...

Anders, en tiokampare



■ **Anders Truedsson** på **Activision** i Malmö visar ett par av sina stora spel inför nästa år: **Decathlon** och **Frostbite**. Decathlon är friidrottens tiokamp, ett spel med tio olika scener. Frostbite är en storsäljare i USA. Activision är ett företag som specialiserat sig på spelkassetter.



Yngste datakillen

■ **Jodå, 10-årige *Ashley Foskett*, i Barnet i England har kvar sin nalle. Men mest gillar han datorer. Han är den yngste hittills som tagit akademisk examen i programmering.**

– Examensprovet var alldeles för lätt, tyckte Ashley efter examen.

De sköna – och kloka!

■ Miss World-tävlingen i **London**. Vem av flickorna är vackrast i världen? Det skulle juryn avgöra. Men enbart skönhet räckte inte. Flickorna fick visa sin intelligens genom att sätta sig vid en dator. Här sitter sex snyggingar och försöker lösa ett dataproblem.



Han löste olösliga gåtan

■ **Riddle of the Sfinx (Imagic) var ett olösligt spel. Trodde man. Därför utlovades *1 000 dollars* (omkring 8 000 svenska kronor) till den förste som klarade sig genom hela spelet och löste gåtan. 30-årige *Charles Compton* från Santa Monica i USA klarade det. Och han presenterade svaret skrivet med hieroglyfer (det gamla egyptiska språket) på en fyra meter lång pappersrulle.**

Finns det nån svensk som klarat Riddle of the Sfinx?

Hör i så fall av er till *Joystick.*

Det finns flera andra spel där det är mycket svårt, kanske omöjligt, att hitta den slutliga lösningen. Men ge inte upp! Charles Compton visade att om det finns ett svar så går det att hitta.

ÖNSKELISTA FÖR HELA FAMILJEN



■■ God Jul! Nu blir det gott om tid att ägna er åt TV-spel. Och det är bergis nyttigare, inte minst för hjärncellerna, att umgås med Ms Pac-Man, Q-Bert eller Smurfen, än att käka alltför mycket skinka, julkorv och pastejer.

Vi på redaktionen vet i alla fall vad vi ska göra om vintervädret blir som det brukar...

Redaktörerna **Jan Törnqvist** (ansvarig), **Lars-Göran Nilsson** (konsult), **Dick Blomberg** (konsult), **Daniel Törnqvist** och **Vicke Lööd** försöker slå rekord på Q-Bert. Layoutarna **Håkan Widestedt** (som också är fotograf), **Ove Maniette** och **Hans Carlgren** försöker lära sig spela Centipede. Tekniske redaktören **Per-Åke Welin** kör Turbo. **Anne Fant** (tel: 0764-616 67) och **Micke Fant**, som båda säljer annonser till Joystick, har familjemästerskap i Keystone Kapers. Hör gärna av dig och berätta vilka spel du gillar bäst. Vår adress: **Joystick**, Sport & Fritid Press AB, Box 6043, 102 31 Stockholm 6. **Telefon: 08-16 07 80.**

Vi på redaktionen har tillsammans plockat fram en önskelista.

Pappa vill helst ha ett bilkörningsspel. Leka Keke Rosberg. Turbo, Enduro och Pole Position är tre bra spel. **Mamma** får Q-Bert. **Storebror** tror vi gillar Zaxxon. **Storasyster** fastnar säkert för Frogger, Ms Pac-Man eller Lady Bug. Och **lillasyster** kommer att sitta fast vid spel som Smurf eller Mouse-Trap. **Lille bror** får Moon Patrol.

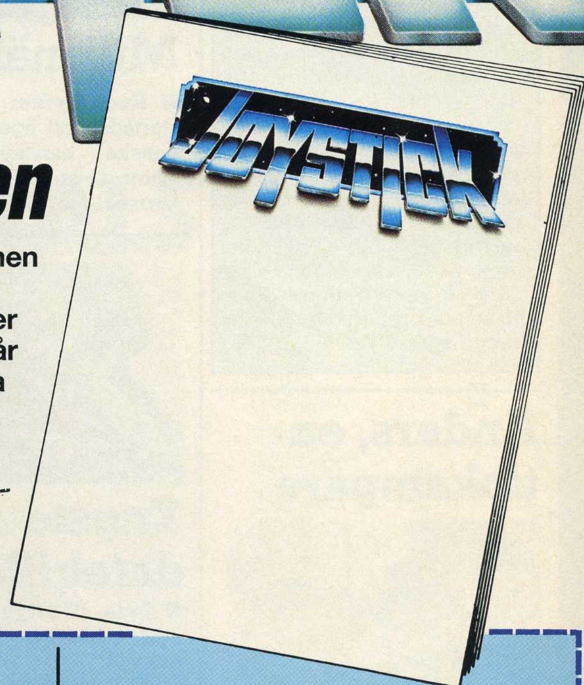
Än en gång, God Jul!

ÅRETS NYHET!

PROVA



i tre månader så får Du den här tuffa samlingspärmen



Var först med det senaste. Prenumerera på JOYSTICK – den första riktiga TV-speltidningen.
Vi testar spel, berättar om nyheter, ger svar på Dina frågor... Ja, bläddra igenom tidningen Du håller i handen. Så skall den bli – fast ännu lite bättre förstås...
Prenumerera nu – så blir Du först med det senaste. Tre nummer för 29:85. Direkt hem i brevlådan. En gång i månaden. Och före alla andra.

Dessutom får Du den tuffa pärmen helt utan extra kostnad.
Inte mycket att fundera över eller hur? Fyll i kupongen nedan så får Du pärmen samtidigt med nästa nummer.
Hej – och välkommen till oss!

Chefredaktör

Ja, jag prenumererar på JOYSTICK i tre månader (3 nr.) för 29:85.
Dessutom får jag pärmen helt utan extra kostnad.

Namn ______________________

Adress ______________________

Postnr __________ Postadress __________

Telnr __________ Personnr __________

Målsmans underskrift ______________________
(Om Du är under 16 år)

JOY2 -83

Frankeras ej. JOYSTICK betalar portot.

JOYSTICK

Svarspost
Kundnummer 73942005
104 25 STOCKHOLM

Idolen Q★Bert

Av: Lars-Göran Nilsson

■■ En ny idol är född. Hela Amerika jublar. Det beror på flipperspelstillverkaren **Gottlieb** som äntligen har lyckats med ett arkadspel. **Q-Bert** är deras fjärde försök. Gottlieb, som nu har bytt namn till **Mylstar**, var en stor flipperspelstillverkare och gick inte in i arkadspelsbranschen förrän 1980. De tre första försöken kan vi glömma... men det fjärde... Q-Bert är en riktig höjdare. Q-Bert kommer liksom **Pac-Man** och **Space Invaders** att bli en klassiker.

I Amerika finns redan Q-Bert-kort, Q-Bert-suddgummi, Q-Bert-pennor, Q-Bert-klistermärken, Q-Bert-klockor, Q-Bert-väskor, Q-Bert-sovsäckar!!, Q-Bert-nattskjortor, Q-Bert-pyjamas, Q-Bert-baby kläder, Q-Bert-dockor i plysch, Q-Bert-karameller, Q-Bert-ballonger och Q-Bert-solstolar för att nämna något om industrin runt omkring... och på lördagsmornarna har Q-Bert en egen tecknad TV-show som sänds på CBS kanalen.

Hur kan då en så'n här liten plirig ylleboll på två små myggben bli så populär? Jo, Q-Bert är snäll och ofarlig. Q-Bert är gullig! Q-Bert går hem hos alla generationer. Q-Bert tilltalar både tjejer och killar. Q-Bert har en egen karaktär precis som en vältecknad seriefigur... men framför allt... Q-Bert är ett fantastiskt fängslande spel. Pac-Man familjen har fått en värdig konkurrent på mjukis-toppen.

Speltillverkaren **Parker Brothers** (Monopol m fl gamla klassiska brädspel) gick in på TV-spelmarknaden förra året och fick genast en stor framgång med arkadspelslicensen Frogger. I år var Parker Brothers framme igen och fixade licensrättigheterna innan Q-Bert hade slagit ordentligt. Parker Brothers har gjort det unika och smarta draget att ge ut Q-Bert till de flesta systemen. Spelet finns nu för **Atari VCS 2600, Intellivision, Colecovision**... datorer som **VIC 20, Commodore 64** och **Ataris hemdatorer.**

Hur går Q-Bert till spelmässigt? Jo, du har en flammande färgglad pyramid uppbyggd av 21 eller 28 tredimensionella kuber. (Atari VCS 2600, Intellivision och VIC 20 har 21 kuber och är lättare än de övriga versionerna.) Hoppa med hjälp av joysticken med Q-Bert till en kub. Då ändrar den färg. Det gäller att byta färg på alla pyramidens kuber. Lyckas du flammar en ny pyramid upp och uppdraget fortsätter. Under hand ökar svårighetsgraden. Du måste så småningom hoppa på varje kub två gånger för att få rätt färg. Tredje nivån skall du bara hoppa en gång för att bygga men hoppar två gånger så byter kuben tillbaks till fel färg igen... Här börjar det magiska, hypnosen, det fantastiska. Det verkar vara omöjligt i början, men det går att lösa. Viktigast är att hålla reda på vilken färg man skall byta till. (Det står högst upp till vänster på bildskärmen men i spelets upphetsning är det ibland svårt att hålla ögonen i styr.) Jag har sett fantastiska miljonpoäng på arkader i Amerika, men själv blir jag glad om jag kommer över 100 000.

VÄND!



Forts fr föreg sida

VARNING! Q-BERT KAN BLI EN VANA

Q-Bert vore ju ingen konst om man fick hoppa lite lugnt i fred. Dessvärre finns en mängd otrevliga typer som vill hindra Q-Bert hela tiden. Först har vi de **röda bollarna** som slumpmässigt studsar nerför pyramiden. Dessa får inte Q-Bert nudda. Då är du död. Den **lila bollen** studsar också nedför pyramiden men den stannar längst ned och föder Q-Bert farligaste fiende: slingriga spiralormen **Coily.** Giftiga Coily hoppar efter dig jämt. Håll dig borta annars är du dödens...

Det finns ett sätt att bli av med den efterhängsne ormen. Hoppa längst ut på kanten bredvid en **"magisk skiva"**... vänta tills Coily bara är en kub ifrån. Då! Hoppa upp på skivan. Coily försöker att följa efter men störtar ner i den djupa avgrunden medans du lätt transporteras upp med den magiska skivan till säkerheten högst upp.

Det skulle gott räcka med dessa otäcka fiender. Men icke! **Ugg** och **Wrongway** stör också den ljuva idyllen. Dessa två mycket underliga herrar hoppar på sidorna av kuberna... mot alla regler. Tyngdlagen verkar inte fungera på dem. Nudda dessa snedseglare och du är eliminerad igen. Dessvärre finns ytterligare två glädjedödare: **Sam** och **Slick.** Dessa två gröna odågor är helt ofarliga men dom hoppar på kuberna och byter tillbaks alla färgerna som Q-Bert har lyckats ändra. Det går att fördriva Slick och hans kamrat genom att hoppa på dem.

Alla dessa fula fiender är som väl inte framme samtidigt. Dessutom finns en snäll, mjuk och **grön boll** som studsar ned ibland. Hoppa på den och alla fiender fryser till is. Några sekunder kan du då som Q-Bert arbeta ostört.

Det finns nio olika nivåer. Varje nivå måste klaras av fyra gånger innan du upphöjs till nästa nivå.

Det finns några skillnader i de olika versionerna. Atari-datorversionen är den klart bästa och mest arkadlika. Tätt efter kommer Commodore 64 versionen som nästan är lika bra. Därefter kommer Colecovision, VIC 20, Intellivision i nämnd ordning, och sist Atari VCS 2600 versionen. Det är stor skillnad i grafiken mellan Ataris datorversion och VCS-versionen, ändå är det just Atari VCS Q-Bert som säljer bäst i USA... men de flesta där har också just Atari VCS 2600 hemma.

Trots att VCS-upplagan av Q-Bert är sämst i den här jämförelsen så är den fortfarande en mycket fängslande version.

En liten varning. Q-Bert är vanebildande. Man blir lätt sittande framför TV'n... i timmar... hänförd av mystiken. ■

Lars-Göran Nilsson

HIGH SCORE

Vi letar efter svenska rekordhållare

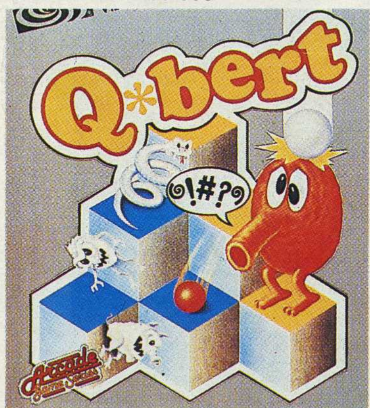
■■ Vilka har High Score på olika spel i Sverige? Det vill vi gärna veta. Vi hoppas återkomma i nästa nummer med vår första lista över Sveriges skickligaste spelare.

Vi är intresserade av alla resultat, dock inte arkadspel, men väl både TV-spel och daspel. Glöm inte ange alla uppgifter runt ditt rekord (spelkassett, spelsvårighet, spelmaskin). Som bevis måste vi ha ett foto på TV-rutan med rekordnoteringen. Det kan gälla Atari 2600, ColecoVision, Vectrex och Intellivision. Vår adress: **Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.** Vi inom redaktionen har vår egen rekordlista. Här får du några smakprov:

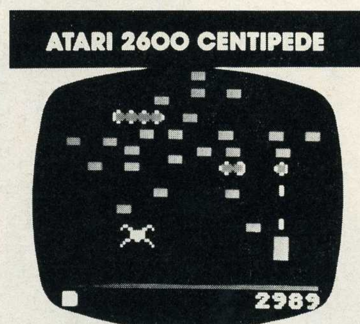
Daniel Törnqvist har 1 214 614 på **Centipede** (spel 1), 4 506 300 på **Defender** (spel 1), 84 380 på **Ms Pac-Man** (spel 1), 108 000 på **River Raid,** 136 360 på **Vanguard,** 114 500 på **Phoenix,** 62 100 på **Chopper Command,** 355 600 på **Mine Storm** (Vectrex) och 156 200 på **Donkey Kong** (Coleco).



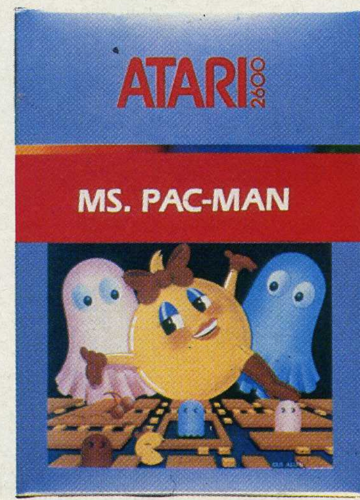
Mine Storm 355 600



Q-Bert 118 500



Centipede 1 214 614



Ms Pac-Man 84 380

Lars-Göran Nilsson har 105 822 på **Pitfall,** 285 930 på **Megamania,** 110 820 på **Q-Bert** (dataversionen med 28 kuber), 62 100 på **Pole Position,** 88 390 på **River Raid,** 158 300 på **Donkey Kong,** 228 790 på **Lady Bug,** och 75 830 på **Ms Pac Man.** Dessutom har Lars-Göran hittat skatten i **Raiders of the lost Ark** och kommit till 4:an i **Sword-Quest.**

Dick Blomberg har 73 700 på **Night Stalker** (Intellivision) och 55 000 på **River Raid.**

Imponerad? Här finns det säkert många resultat du slagit eller kan slå. Hör av dig. Som sagt, vi letar efter de svenska rekordhållarna.

Daniels mamma Yvonne har familjerekordet på Q-Bert (Parkers TV-spel) med 118 500. Är det nån mamma som slår henne?

Internationellt är de svenska resultaten bra. Det vet vi. Både i VM i Centipede och Pac-Man har de svenska deltagarna placerat sig i toppen. Dock utan att vinna. Men det kanske finns några okända svenska världsrekordhållare. Vem vet.

NYA GREJOR

Har du som tillverkare eller importör nåt du tycker vi ska berätta om så hör av dig! Adressen: Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6. Skicka gärna med bilder. 08-16 07 80.



Kulan som ökar farten

Wico Command Controll (pris närmare 500:–) är marknadens första s k **trackball** i Sverige. Ett hjälpmedel för dig som vill bli riktigt duktig på snabba spel.

Command Controll fungerar bra till rymdspel som **Space Invaders**, men är inte lika bra till rörelsekomplicerade spel som **Moon Patrol**. Då blir den helt enkelt för bra, en vanlig joystick är inte lika exakt i sina rörelser som en trackball och det är faktiskt en fördel. Men på snabba spel når du högre poäng med en trackball än en joystick.

Ring så spelar vi TV-spel

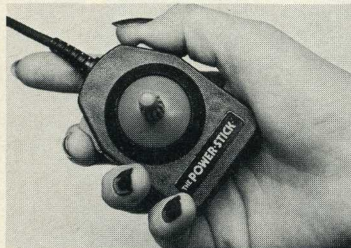
Den stora nyheten på hemlektronikmässan i Göteborg: Nu kommer **Datavisionen**, televerkets stora satsning på vad de själva kallar en elektronisk brevlåda. Du kan spela TV-spel utan kassetter. Du beställer helt enkelt det TV-spel du vill spela via din hemdator och din telefon – och så kommer spelet på din TV-skärm. Spelkostnad: 30 öre i minuten plus en mindre avgift (några kronor, till Atari som släpper alla sina bästa spel på Datavisionen.

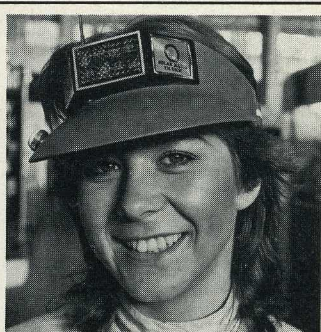


Televerkets Terje V Löberg demonstrerar Datavisionen.

En liten nyhet

The Power-stick (pris: omkring 135:–) är marknadens till formatet minsta joystick. Det lilla formatet har både fördelar och nackdelar. Power-sticken kräver precision och minsta felgrepp gör att du missar. Dock lätt och behändig. Utmärkt till spel som Pac-Man. Dubbelsidiga avtryckarknappar, som dock klickar då och då.





Radio i mössan

Mössa med inbyggd radio. Drivs av **solljuset.** Du behöver alltså inga batterier. Kan bli sommarens stora fluga. Kostar mindre än 200 kronor. En pryl som var overklig för bara några år sen...

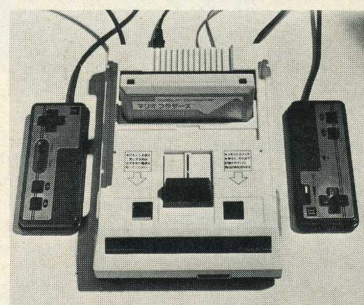
Endast för dig som är lat

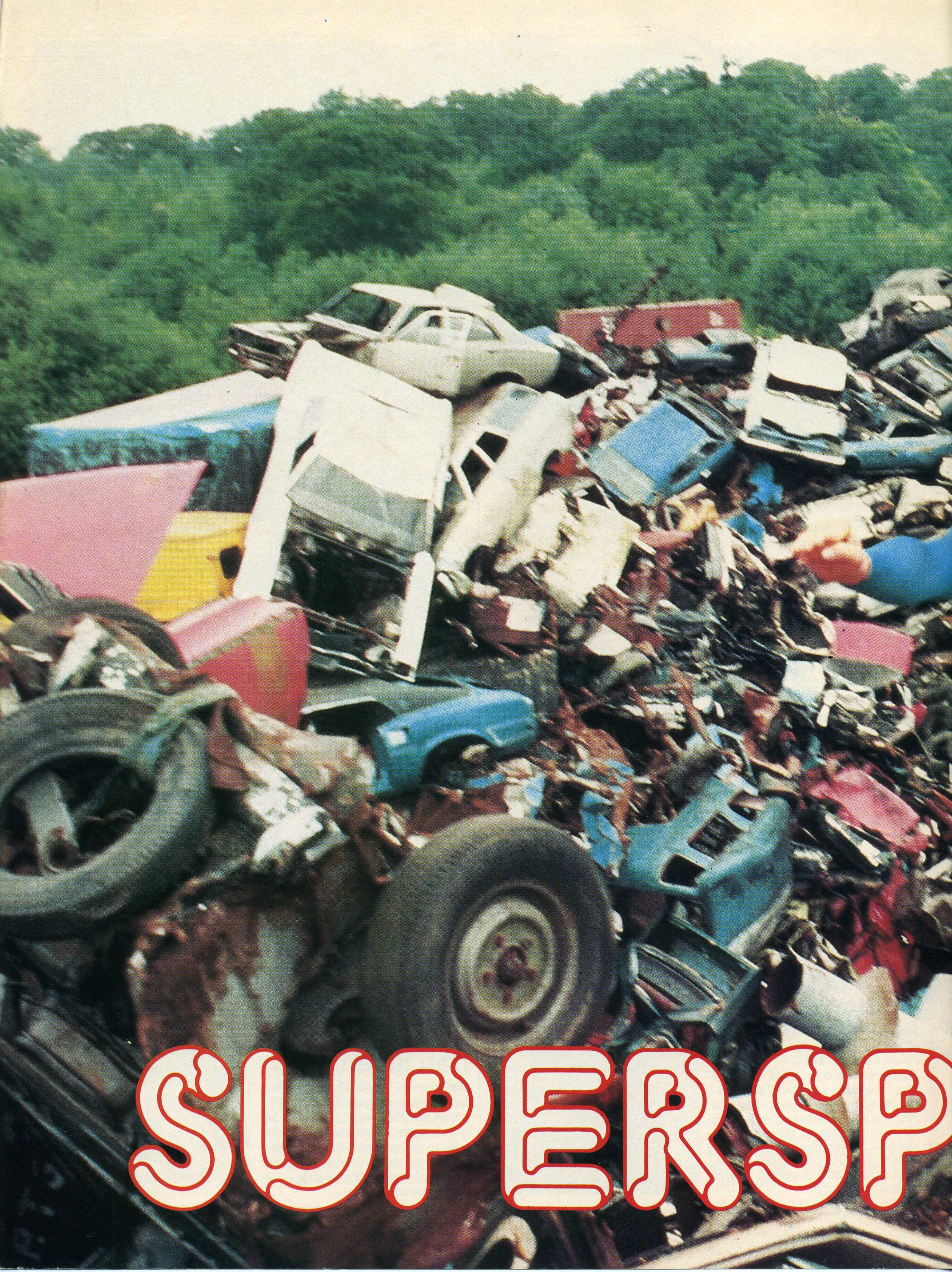
Romscanner från Atari. Egentligen bara tänkt för affärer som säljer TV-spel, men det är möjligt att Atari också kommer att sälja den till konsumenterna. **Finessen:** Du matar scannern med tio olika kassetter på en gång och slipper alltså byta kassett mellan spelen. Tryck på knappen bara!



Prischock från Japan

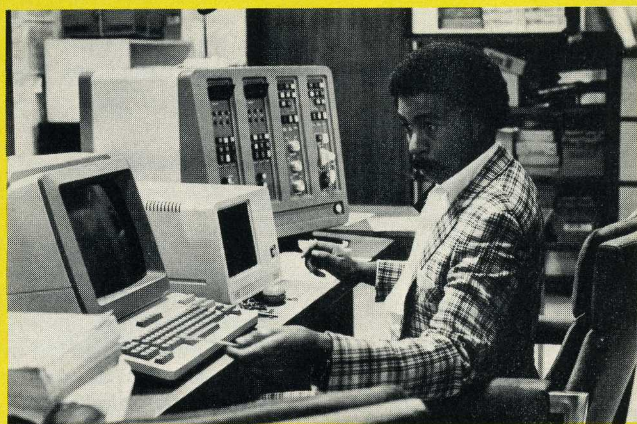
Det som alla väntat på har kommit: Japanerna tar upp kampen om köparna av TV-spel. Lagom till jul presenterar **Nintendo** (företaget bakom fickspelen) sitt program. Och deras priser slår alla rekord. Spelmaskinen omkring 895:– och spelkassetterna 195:–.




SUPERSP

Av Lars Dahllöf

ELET



Stålmannen flyger igen! I filmen Superman III, som den här gången utspelas i datavärlden. Och det är bovarna som behärskar datatekniken...
Filmen innehåller också bilder på framtidens TV-spel. Superspelet. I filmen är det boven (lilla bilden) som tar in Stålmannen på sin TV-skärm och försöker skjuta ner honom. Men Atari, som gjort filmens spel, kommer att presentera sitt Superman-spel för oss vanliga konsumenter också. 1985 ska det finnas att köpa. Om du vänder blad så får du en försmak av hur framtidens TV-spel kan komma att se ut.
Ingenting är längre omöjligt för teknikerna bakom TV-spelen...

VÄND!



Grafiken i Superman III-spelet påminner mest om en tecknad film – tekniken har kommit långt sen de första TV-spelen.

Forts fr föreg sida

26 SEKUNDER FÖR 100 000 DOLLARS

■■ På **Atari** gör man mer än "bara" designar nya, fantastiska videospel. **Avdelningen för Specialprogram**, där videospelen normalt yxas till, fick för en tid sedan lägga allt annat åt sidan för ett verkligt specialjobb.

Ett **framtidsspel**, som skulle användas i en nyckelscen i den nya storfilmen om Stålmannen, **Superman III**.

Den färdiga scenen i filmen tog 10 veckor att förbereda för Ataris tekniker och programmerare, under ledning av avdelningschefen **Steve Wright**. Och fyra veckor att spela in. I filmen Superman III flimrar 14 veckors heltidsjobb förbi på futtiga 26 sekunder.

Men vilka sekunder!

Stålis fiende **Luthor** fångar sin ärkefiende i ett videospel. För att undkomma Luthors onda anslag, där han sitter med sin joystick, måste Stålmannen helt enkelt besegra datorn.

Man ser Stålis flyga genom en klyfta, med exploderande raketer runt sig. Allt, inklusive superhjälten själv, är skapat av datorer.

– Dom, dvs **Warner Brothers**, som är ett systerföretag till Warner Communications som också äger Atari, ville ha en scen som grafiskt såg ut som videospel skulle kunna tänkas om ett antal år, berättar Steve Wright. Av en ren slump hade vi precis den utrustning hemma som behövdes.

Att med datorernas hjälp göra scenen så att den på bild ser ut som i verkligheten, 3-dimensionellt och med skuggor och volymer, är i och för sig numera inte omöjligt. Men i det här fallet var det lite annorlunda. Det skulle ju se ut som spel, inte verklighet.

Så i stället för 3-D valde man en lågupplösande grafik, kallad 2 1/2-D.

– Man får ett extradjup som påminner om de intryck som skapades av **Disney** på 30-talet. Det är som om en konstnär hade målat en scen på skilda lager av glas. På den bakersta finns bergen, nästa innehåller träd, den tredje en bil och på den glasskiva som är närmast betraktaren finns en person. Det här ger en djupkänsla och det ser ut som bilen kör förbi bakom personen osv.

De här visuella tricken, utförda med modern datorteknik, kostade filmmakarna sådär **100 000 dollar** när Atari kom med räkningen.

–Det blev bara 26 sekunder i filen, men vi levererade 60, säger Steve Wright. En del klipptes bort.

– Det var inte så helt enkelt att göra det filmmakarna ville, säger Steve Wright. Tvärtom. Det var många svårigheter. Inte minst då det gällde att överföra videotape till 35 mm biofilm. Vi trodde att videobilderna skulle kunna användas dirkt på film. Det gick inte, det blev inte bra.

För Ataris del födde samarbetet med Warners om Superman III flera goda spelidéer. 1985 räknar man med att lansera "Superman III-spelet" Med den nya framtidstekniken.

– Till dess får vi passa på att kolla in ordentligt under de 26 sekunder den förevisas i nya Stålmannen-filmen. ■

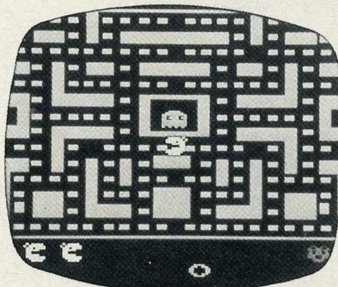
SPEL STRATEGI

PAC-MAN

■ Peter Israelsson från Hässelby är svensk mästare i Pac-Man, världens mest kända TV-spel. Och han var svensk representant i VM i Paris förra året. Här berättar han själv om tävlingen och ger dig några råd om hur du ska kunna spela Pac-Man lika bra som världsmästaren:

– Över 150 000 hade varit med om uttagningarna i nitton olika länder. Tävlingen delades in i två åldersgrupper, en under 25 år och en över 25 år. Från Sverige deltog förutom jag själv Johnny Meltzer från Örkelljunga i klassen över 25 år.

I värmeböljans Paris samlades alla deltagare på Paris innediskotek Captain Video. Under fyra hektiska timmar spelades det PAC-MAN så det stod härliga till. Till slut stod 16-årige Craig Heap från Manchester som slutsegrare. Craig fick 20 140 poäng på tjugo minuter mot mina 15 312. Själv slutade jag på en god femteplats. Förstapris var en jordentruntresa för två personer i två veckor. Världsmästaren hade alltså över 20 000 på tjugo minuter. Så gör du runt 1 000 poäng i minuten så kan du mäta dig med världsmästaren.



Ms Pac-Man, efterföljaren till Pac-Man.

Och för att kunna göra detta så får du här några tips:

Var hela tiden i rörelse och ät upp något hela tiden.

I spelinstruktionerna står det att man ska spara energipillerna till sist men när du spelar på tid så håller det inte.

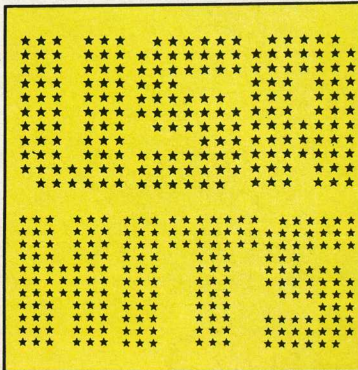
När du äter ett energipiller så försök att få alla fyra spökena i en enda tugga.

Akta dig när två spöken gömmer sig bakom varandra.

Om du skall uppnå 1 000 poäng i minuten så måste du äta upp vartenda spöke när dom är blå. (Siffrorna avser poängberäkning i Ataris hemvideospel, om du spelar arkadspelet skall du tiodubbla poängen.)

DATA-SPELET SOM ÄR EN MILSTOLPE I SPELVÄRLDEN!

Miner 2049er



■■ Miner 2049er är inte bara årets bästa data-spel, det är en milstolpe. Spelet kommer säkerligen snart att ha samma status och betydelse i dataspelvärlden som The Beatles' LP "Sgt. Pepper" har i musikvärlden. **Bill Hogue** som har konstruerat spelet visar på ett intelligent sätt upp vad som är möjligt med dagens teknik. Miner 2049er borde analyseras noga av alla som är inblandade på något sätt i branschen. Miner 2049er höjer kraven på nya spel och sätter en standard som alla spel av klass måste nå upp till för att kunna konkurrera på denna stenhårda marknad.

Din uppgift som "framtidsguldgrävare" **Bounty Bob** i spelet är att muta in tio olika gruvor. Varje centimeter på spelplanerna måste erövras utan att du faller ner i djupa schakt eller blir fångad av de radioaktiva gruvvakterna. Alla gruvor har olika faror och hinder men med hjälp av snabba hissar, branta stegar, hala rutschbanor, fantastiska färjor, ett rullande lyftbord, dynamit och en laddad kanon kan du avancera längre och längre in i denna futuristiska värld.

Det fantastiska med spelet är helheten. Bill Hogue har inte missat en detalj. Äventyret börjar precis som på en film med ordentlig presentation av spelets namn och huvudperson. Bounty Bob drar fram texten: *"Miner 2049er by Bill Hogue starring Bounty Bob. Big Five Software"* Bokstäverna skimrar i förföriska färger. Därefter kommer en automatisk genomspelning av

VÄND!

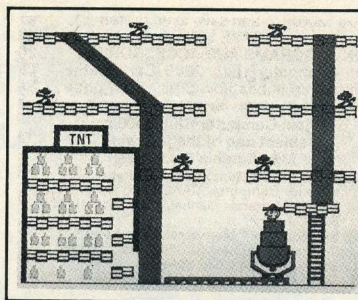
Forts fr föreg sida

DITT EGET NAMN FINNS I SPELET

den första gruvstationen för att visa hur spelet går till. När du vill kan du trycka på startknappen och den spännande resan kan börja. Vid varje scenbyte rinner bilden sakta, snyggt och effektfullt bort innan nästa mustiga miljö dyker upp. En pausfunktion är också inbyggd i spelet. (Bra att ha då det ringer på telefonen samtidigt som ett nytt "High Score" är på gång). Du har tre "liv" från början. Ett fjärde tillkommer då du passerar 10 000 poäng, vilket brukar inträffa på den tredje gruvstationen.

Miner 2049er har alltför många detaljer och finesser för att vi ska kunna få plats med alla här. Dessutom kan det ju vara kul att upptäcka några själv också!... men en finess som Miner har, och som borde finnas i varje dataspel, är en suverän **"High Score"**-tabell där du efter varje avslutad rond kan gå in i programmet och skriva ditt namn efter poängen som du har uppnått. De tio bästa resultaten lagras i spelets minne och kan beskådas före varje ny omgång.

Miner 2049er är i första hand konstruerat för **Ataris hemdatorer,** där det kommer till sin fulla rätt, men spelet finns också till nästan alla andra system: **VIC 20, Commodore 64, Texas Instruments, Colecovision** m fl. Miner 2049er finns t o m till Atari VCS 2600 men räkna inte med alla finesserna där. Det finns bara tre guvor



Det finns tio olika spelnivåer (scener) i Miner. Här är tionde.

och grafiken är inte alls lika fräsig. Det här måste vara ett stort problem i branschen. En grammofonskiva låter ungefär likadant på vilken grammofon du än spelar den. I datsapelsvärlden blir samma spel helt olika beroende på vilket system du har. Spelet blir inte bättre än vad din dator eller spelmaskin presterar. Har du en maskin med 4K, 16 färger och låg bildupplösning blir resultatet sämre än om du har en dator med 16K, 256 färger och hög bildupplösning. Enkel matematik. Tyvärr upplyser inte alla tillverkare om detta.

Du som tycker om **Donkey Kong** något, kommer att älska Miner 2049er. Största problemet är förmodligen att hitta spelet. Jag fann spelet hos **USR Data** på Tegnergatan 20B här i Stockholm, som är svenska generalagenter. USR Data har specialiserat sig på att snabbt direktimportera bra program och spel från USA. Liknande affärer börjar dyka upp här och där nu.

Tänker du bara köpa ett spel i år? Missa inte Miner 2049er. Du kommer att ha roligt många månader framåt. ■

Lars-Göran Nilsson

KILLEN SOM HITTADE PÅ ÅRETS SUCCÉSPEL

■■ **Bill Houge** visste, då han började jobba med det, att **Miner 2049er** skulle bli ett bra spel. Men han väntade sig aldrig att det skulle bli rena sensationen!

– Det är så då man programmerar spel, säger han blygsamt. Man bara kör igång. Man kan inte se slutet på det.

Men med Miner 2049er har nu 21-årige Bill Hogue etablerat sig som en av de ledande spelkonstruktörerna i USA och världen.

Tidigare betraktades han kanske mera som "mycket lovande"

Bill Hogues karriär som spelkonstruktör började då han jobbade som 17-årig försäljare åt TV- och radiokedjan Radio Schack hemma i **Los Angeles.** Radio Schack säljer datorn TRS-80 och när det inte var alltför mycket kunder i butiken på kvällarna passade Bill Houge på att lära sig programmera och spela med den.

– Jag fick min chef att ta hem flera program och så lärde jag mig själv mer och mer. Det var en liten butik, med rätt få kunder så jag hade gott om tid att lära mig.

Efter tre terminer på college gjorde så Bill sitt första spelprogram. För TRS-80. **Super Nova.** Det följdes av **Galaxy Invasion, Attack Force, Robot Attack** (det första spelprogrammet för TRS-80 som talade) och **Defense Command.** Vid det här laget var förstås den unge collegekillen ett känt namn i "kretsarna" Och Defense Command gjorde honom till superkändis, då han fick demonstrera det för USA Lennart Hyland, **David Hartman,** i TV-programmet **"Good Morning America".**

Miner 2049er, som alltså blivit något av ett sensationsspel, fick Bill Houge idén till när han tittade på TV Hans favoritprogram hette **"Fall Guy"** och handlade om en prisjägare.

– Prisjägaridén fanns med när jag började jobba med Miner säger Bill. I början handlade det nya spelet helt enkelt om en kille som jagade en annan. Men det blev lite väl likt Donkey Kong, och så gjorde vi om det ganska ordentligt. Men prisjägaridén fanns trots allt med och spelets huvudfigur döptes till Bounty Bob.

Miner är till skillnad från Bills tidigare spel inte gjort för TRS-80 utan för Atari.

– Jag tyckte TRS-80 begränsade mig lite för mycket. Men Atari med dess färgmöjligheter var perfekt för Miner.

Bill har många nya spelidéer på gång. Han tycker att datorernas ständigt ökande minneskapacitet är en ständig utmaning för en spelkonstruktör. Spelen kan bli allt mer komplicerade och det finns möjligheter att lägga in ständigt nya svårigheter för spelarna.

Men trots allt är livet inte bara spel för 21-årige Bill Houge.

– Jag är direktör också, suckar han. Anställd av sig själv i sitt företag **Big Five Software.**

– Jag måste sköta den biten också, säger han. Det håller inte att bara designa nya spel. Hur intressant det än är... ■



BRA Ljud & Bild är en välkänd HiFi-butik med tusentals nöjda kunder. Vi arbetar efter mottot »välkända kvalitetsprodukter till lågt pris». Nu har även Du som inte bor i Linköping tillfälle att ta del av våra fördelaktiga priser.

För att understryka vår seriositet erbjuder vi Dig 10 dagars öppet köp. Vi lovar Dig pengarna tillbaka om Du inte blir nöjd och om Du återsänder paketet inom 10 dagar i oskadat skick och i originalemballage.

"Sveriges bästa stereo-erbjudande"

140:-/mån.
Ingen handpenning.

Pris i lösa delar	8.650:-
Kostar nu	5.995:-
DU SPAR	2.655:-

- 10 dagars »Öppet köp».
- Snabb leverans.
- Fraktfritt.
- 12 mån. garanti.
- Service i hela landet.

KENWOOD
Japanskt kvalitetsmärke

2 x 81 Watt.

KENWOOD KA-51
förstärkare 2 x 81 W IEC. Dubbla tapeingångar med bandkopiering. Lågfrekvens-filter, muting, loudness m.m.

KENWOOD KT-31L
AM/FM/LW-radio. Bra känslighet 0,8 uV, LED-indikering.

KENWOOD KD-21R
frontmanövrerad skivspelare med autoretur. Kenwood originalpick-up. Svaj >0,05 %, rumble <70 dB.

KENWOOD KX-31
Servomekanisk, autostopp, Dolby. Bra prestanda: Svaj >0,045 %, dynamik 67 dB 20–17.000 Hz, permalloy/sendust tonhuvud.

ZACHRY VX-20
5-vägs högtalare 250 W toppeffekt. 4–8 Ω. Underbar högtalare, spelar hur högt du vill. Autom. skyddssäkrad.

Tillägg för stereomöbel med glasdörrar
495:- (+ 15:-/mån.)
Normalpris 995:-

250 W

Högt.mått: B×H×D 340×850×300

☐ Beställer härmed ___ st Kenwoodpaket
☐ Stereomöbel (+ 495:-)
☐ Månadsbetalning ☐ Kontant

Namn ____________
Adress ____________
Postadress ____________
Tel ____________

Vid månadsbetalning
Årsinkomst ____________ kr.
Yrke ____________
Arbetsgivare ____________
Tel. arbetet ____________
Anställd sedan ______/______ 19____
Fullg. militärtjänst ☐ Ja ☐ Nej ☐ Frikallad

Personnr.
|_|_|_|_|_|_|–|_|_|_|_|

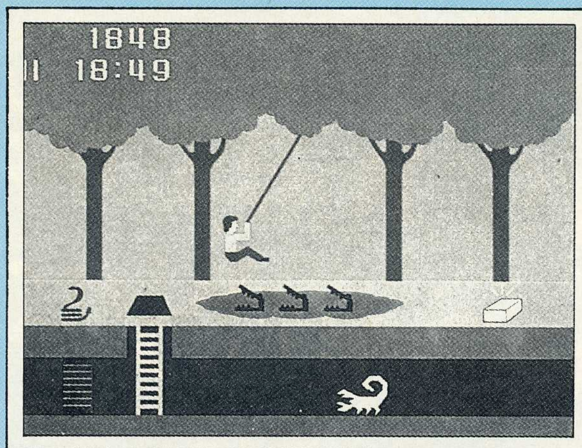
JOY2 -83

I månadskostnaden ingår 1,63 % fallande, avdragsgill ränta. Effektiv ränta 23–24 %. Uppläggningsavgift: 125:-

Ordertel. 013-12 25 75

BRA Ljud & Bild
BOX 2009
580 02 LINKÖPING

De 26 bästa spelen i USA



CHEFENS BÄSTA

PITFALL
ACTIVISION
Chefredaktören för Electronic Fun valde sitt eget favoritspel bland TV-spelen. Det blev Pitfall. Pitfall är ett spel som legat på alla topplistor i USA och är ett spel som gillas av alla åldrar och kategorier av spelare. Grattis, Activision!

CHEFENS FAVORIT

MONTY PLAYS SCRABBLE
Ritam
Spelet som chefredaktören valde till bästa dataspelet.

BÄSTA FARTEN

TURBO
Coleco
Bästa bilåkningen bland TV-spelen.

BÄSTA KLÄTTRARE

DONKEY KONG JR
Coleco
Roligaste TV-spelet för dig som gillar klätterspel.

ÅRETS FESTLIGASTE

MINER 2049er
Microfun
Årets roligaste data-spel Hjälten heter Bounty Bob.

BÄSTA SKYTTET

CENTIPEDE
Atari
Roligaste och snabbaste skyttet bland TV-spelen.

BÄSTA SPORTEN

5200 FOOTBALL
Atari
Bästa TV-spelet för dig som gillar sportspel.

MEST ORIGINELLA

MICRO SURGEON
Imagic
Delat pris i klassen för originella TV-spel.

BÄSTA STRATEGIN

COUNTERMEASURE
Atari
Bästa TV-spelet för dig som gillar strategiska spel.

BÄST FÖRVANDLAT

DONKEY KONG JR
Coleco
Från arkadspel till TV-spel – här är det som lyckats bäst.

MEST ORIGINELLA

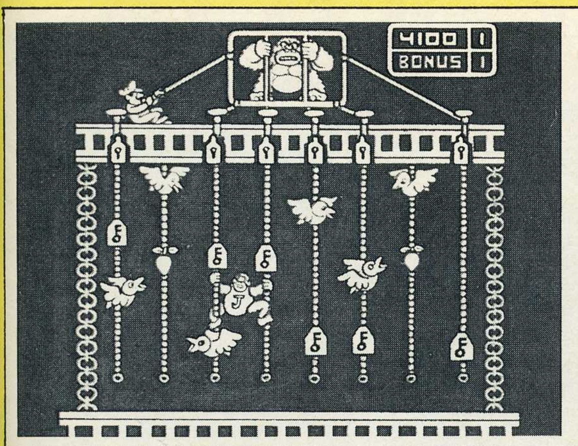
KEYSTONE KAPERS
Activision
Delat pris för sin originalitet som TV-spel.

BÄSTA ÄVENTYRET

ADVANCED DUNGEONS AND DRAGONS
Mattel
Mest och bäst äventyr bland TV-spelen.

BÄSTA GRAFIKEN

ZAXXON
Coleco
Zaxxon är TV-spelet med den finaste grafiken.



ÅRETS HÖJDARE

DONKEY KONG JR
Coleco
Läsarna valde Donkey Kong Jr till årets TV-spel. Ett spel som i dagarna också kommer till Sverige. En uppföljning och spelmässigt fortsättning på Donkey Kong. Fast nu är rollerna omvända. Det är apan som är hjälten. Donkey Kong Jr är framför allt ett spel som de yngre gillar!

Den amerikanska speltidningen **Electronic Fun** har i sitt decembernummer utsett 1983 års bästa spel. Sammanlagt fick 26 olika spel, både TV-spel och dataspel, pris. Pristagarna har utsetts av tidningens läsare. Mest belönade spelet: **Zaxxon** som fick fyra olika utmärkelser. Mest belönade producent: **Atari** som fick med fyra olika spel.

Här presenterar Joystick de vinnande spelen. En del av dem finns inte i Sverige, men dyker säkert upp här också. Joystick återkommer inom kort med motsvarande utmärkelser utsedda av svenska "joystickare". Och då kommer vi att behöva din hjälp med att välja rätt spel. Men nu: Här är de 26 amerikanska favoriterna!

BÄSTA LABYRINTEN

MS PAC-MAN
Atari
Roligaste labyrintspelet bland TV-spelen.

BÄSTA STRATEGIN

CASTLE WOLFENSTEIN
Muse
Bästa data-spelet för dig som gillar strategiska spel.

MEST HÅLLIGÅNG

MINER 2049er
Microfun
Delat pris bland data-spelen i klassen "Best arcade action".

TUFFASTE SPELET

ZAXXON
Coleco
TV-spelet som får pris för "best action".

BÄST FÖRVANDLAT

ZAXXON
Datasoft
Från arkadspel till data-spel – här är spelet som tog priset.

MEST HÅLLIGÅNG

CHOPLIFTER
Broderbund
Delat pris bland data-spelen i klassen "Best arcade action".

BÄSTA GRAFIKEN

ZAXXON
Datasoft
Bästa grafiken bland dataspelen.

MEST ORIGINELLA

CRUSCH, CRUMBLE AND CHOMP
Epyx
Delat pris bland data-spelen som mest originella spelet.

MEST HÅLLIGÅNG

DEMON ATTACK
Imagic
Delat pris bland data-spelen i klassen "Best arcade action".

BÄSTA ÄVENTYRET

AZTEC
Datamost
Bästa dataspelet för dig som gillar äventyrsspel.

MEST ORIGINELLA

NECROMANCER
Synapse
Delat pris bland data-spelen som mest originella spelet.

BÄSTA TEXTEN

ZORK I, II, III
Infocom
Bästa data-spelet med enbart text.

FRÅGOR & SVAR

Spelens dolda hemligheter

Härom kvällen, när jag spelade ett av mina favoritspel – INTELLIVISIONS LOCK N'CHASE – hände något märkligt. Min tjuv föll ur labyrinten och fastnade i själva ytterväggen helt oåtkomlig för poliserna. Han satt orubbligt fast och enda sättet att få bort honom, var att nollställa spelet och börja om från början. Är min kassett felaktig eller varför blev det så här?

Mikael Bergman
Kalmar

Mikael, det finns två typer av underligheter som kan dyka upp i spelkassetterna. Det första är medvetet från tillverkarens sida. Den som har designat spelet har på skoj lagt in t ex sina initialer någonstans i spelet. För att få fram dem i bild, måste man oftast utföra en mängd rörelser och förflyttningar som normalt inte hör till själva spelet. I ditt fall var det nog inte ett skämt från tillverkarens sida, utan ett väl dolt fel. Vi har själva råkat ut för liknande missar men kan trösta dig med chansen att problemet ska återkomma är mycket liten.

Ni som råkat ut för liknande **dolda hemligheter** – skriv gärna och berätta!

Vilken Donkey Kong är bäst?

Mitt favoritspel heter Donkey Kong. Jag har aldrig spelat det som TV-spel, utan bara nere i spelhallen. Nu tänkte jag skaffa ett TV-spel men har hört att kvaliteten varierar. Vilket system är bäst för Donkey Kong?

Mats Larsson
Göteborg

Hej Mats. Det är riktigt att ditt favoritspel ser olika ut på olika system. Vi rekommenderar nog Colecovision i det här fallet, om det inte är en hemdator du tänker skaffa. Coleco kommer också med **Donkey Kong Junior.** Det är om möjligt ännu roligare tycker vi. Lycka till!

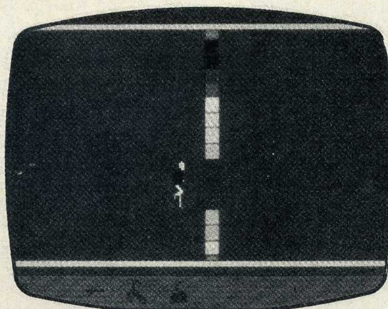
Hjälp mig med dåren!

Jag har hittat skatten i "Raiders Of The Lost Arc", men har fortfarande en del problem på vägen olösta. Det står t ex att man ska kunna pacificera dåren på Svarta Marknaden med något. Jag har provat allt utan att lyckas. På Svarta Marknaden dyker det ibland upp en spegelvänd granat. Vad ska jag ha den till?

Anders Lindgren
Örebro

Hej Anders.

Som vi påpekade i förra numret, kan vi inte ge några lösningar till spel typ **"Raiders Of The Lost Arc"** eller **"Swordquest".** Det skulle förstöra mycket av spelets tjusning för alla som just har startat det stora äventyret. Men eftersom intresset är stort och frågorna många, kan vi tänka oss en viss kommunikation i ämnet ändå.



En scen ur Swordquest.

Du som har kört fast totalt, eller du som kanske har lösningen på Anders problem, eller har upptäckt egna intressanta utvägar, gör så här: Skriv namn, adress och framför allt telefonnummer på en lapp, så kan vi i mån av tid ringa upp dig. Adressen är den vanliga men märk ditt kuvert med det aktuella spelets namn. Och kom ihåg: Ring inte oss! Vi ringer er!

Rekord! Här är beviset

Jag såg att ni efterlyste personliga rekord från läsarna. Bra idé, men hur ska jag göra som saknar kamera. Är det enda sättet att bevisa sitt rekord för er?

Thomas Alm
Stockholm

Nejdå, Thomas, skicka in din TV till oss med strömmen på. Allvarligt talat, ett utmärkt sätt är att banda ditt resultat på video. Vi lovar att returnera kassetten. En video kan förresten vara till stor hjälp på flera sätt. Om du t ex vill göra minnesanteckningar om hur terrängen ser ut i spel typ **RIVER RAID** eller **PITFALL.** Banda din vandring i det okända landet och backa sedan bandet och titta igen. Du får stor nytta av slowmotion och stillbildsfunktionerna. Lycka till med dina personliga rekord.

VÅRT VAL: DE BÄSTA DATASPELEN

Hej, jag vill veta mer om dataspelen. Det mesta som skrivs handlar ju om TV-spel. Kan ni inte göra en topplista över de bästa dataspelen också...

Göran Johansson
Malmö

Göran, vi är väl medvetna om att inte bara du utan allt fler blir intresserade av dataspelen och självklart kommer vi att hänga med i utvecklingen. Men det är inte lätt.

It's A Jungle Out There" sägs det då det är riktigt rörigt. Det här engelska uttrycket passar utmärkt då det gäller att beskriva spelmarknaden till hemdatorer. Alla olika system har sina egna spel. Ingenting är kompitabelt. Har du en VIC 20 så kan du inte spela spelen som finns till Texas Instruments. Har du en Commodore 64 så går det inte att spela Ataris spel och så vidare. Att man sedan kallar spelen för Pheenix i stället för Phoenix eller Donkey King i stället för Donkey Kong för att slippa betala royalties till upphovsmännen gör inte saken bättre. Akta dej för Krazy Kong, King Kong, Djungle Kong och andra mer eller mindre skumma tillverkare som inte vill betala licensavgift till Nintendo som, i det här fallet, har skapat det riktiga Donkey Kong spelet. Ofta säljs dessa spelkassetter till mycket lägre priser än de riktiga officiella. Dig Dug går att köpa som Dig Dog, Scramble finns i piratkopia som Skramble och så vidare. Listan kan göras hur lång som helst. Den här piratverksamheten är större i databranschen än vad den är i skivindustrin. Vi kommer inte att bry oss om den här verksamheten så mycket utan mer bevaka de riktiga, officiella spelen. Listan här intill innehåller gräddan av alla de tusentals spel som existerar på marknaden. Många av spelen finns till de flesta stora hemdatormärkena. En del spel finns hittills endast till Ataris hemdatorer.



Phoenix? Nej, Pheenix!

Det vore ju enklare om det bara fanns ett system där allting passade ihop och var kompatibelt... men nu är det ett gytter av produkter och ingenting passar oss. "It's A Jungle Out There"

Men vi gör väl ett försök i alla fall. Här är vår topplista för spel till hemdatorer:

1. Miner 2049er	(Big Five)
2. Q-Bert	(Parker Brothers)
3. Qix	(Atari)
4. River Raid	(Activision)
5. Donkey Kong	(Atari)
6. Preppie	(Adventure International)
7. Blue Max	(Synapse)
8. Frogger	(Parker Brothers/Sierra On-Line)
9. Soccer	(Thorn EMI)
10. Mountain King	(CBS Software)

Nåt du vill veta om TV-spel? Skriv till oss så ska vi försöka svara.
Adressen: Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.

CLUB CAPTAIN ATARI

■ Atari i Sverige har förändrats mycket under 1983 och därmed också Club Captain Atari. Alla gamla medlemmar i Club Captain Aari flyttas naturligtvis även till nya Club Captain Atari med det nya märket.

Som medlem får du möjlighet att köpa från Club-Shopen, deltaga i lottningen av mästarmärken när du uppnått Super Atari poäng, och så småningom en hel del andra saker.

Det gamla medlemskortet kommer inte att delas ut till nya medlemmar. Det kommer andra spännande saker istället.

Club Captain Atari kommer i fortsättningen att vara en del av tidningen Joystick. Vi tyckte att det var en bra idé att ha Club Captain Atari i en tidning som berättar en massa om TV-spel och nya kassetter. Och som du får hem i brevlådan cirka 10 gånger/år!

Som Clubmedlem kan du tyvärr inte få tidningen gratis, men prenumerationen kostar inte så mycket, så vi hoppas att du prenumererar på Joystick. Med en gång. Det är en jättefin present till någon kompis också. Genom Joystick får du alla nyheter om Ataris kassetter och tillbehör. Och vad som händer i TV-spelsvärlden.

SPEL TILL HEMDATORN

Nu kommer Ataris hemdatorer 600 XL (bilden) och 800 XL. Och flera fina spel till hemdatorerna. Som Donkey Kong. Julens stora nyhet!



BÄTTRE GRAFIK OCH ACTION!

Atari 5200 som talades om i ett tidigare nummer av Club Captain Atari kommer inte att lanseras i Sverige. Eller i Europa för den delen. Men det säljs i USA och det är väl därför det blir en del missförstånd och sammanblandningar.

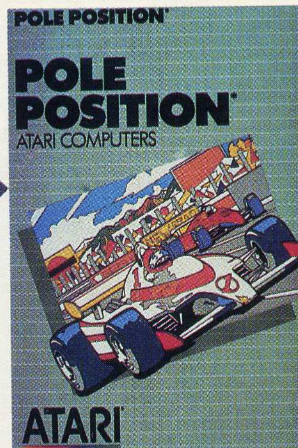
Atari 2600 GP har fått ny design (se bilden) men alla gamla kassetter passar naturligtvis till det nya spelet. Och alla nya kassetter passar till de gamla spelen. Atari har lyckats förbättra grafik och action i de nya kassetterna så att det även fungerar på de gamla spelen. Jättebra.

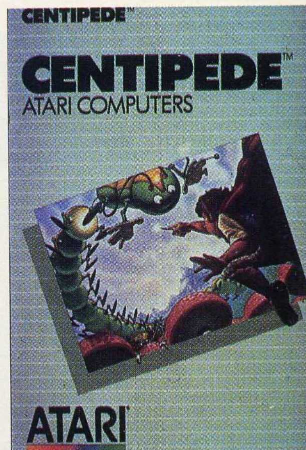
Skillnaden mellan gamla och nya spelet är också att difficulty-knapparna har flyttats till baksidan på spelet.

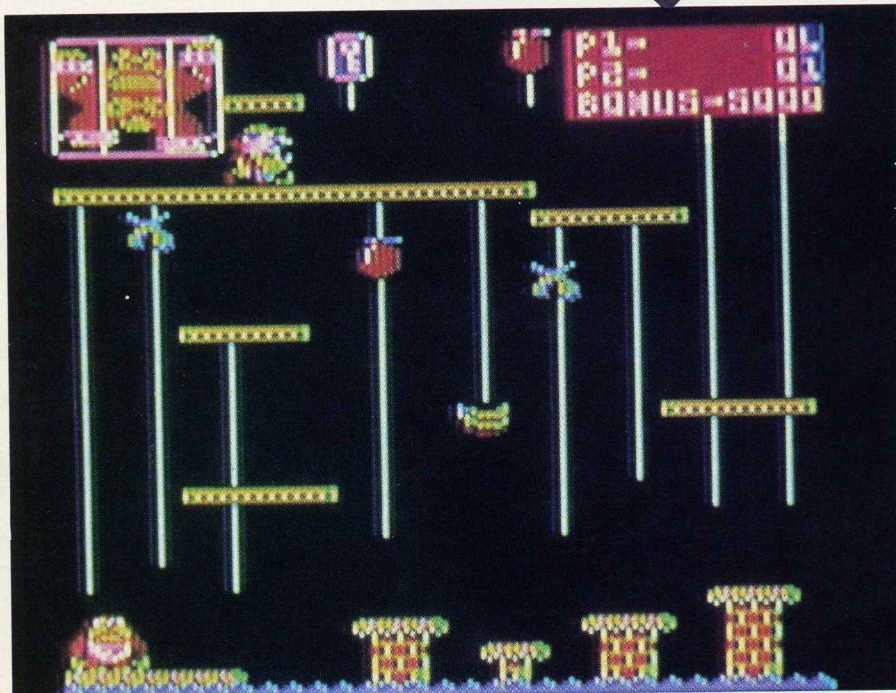
Och det blir bara roligare och roligare att spela Atari TV-spel ju bättre kassetterna blir.

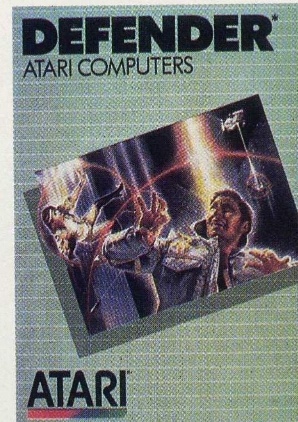
HA KUL MED DIN HEM-DATOR

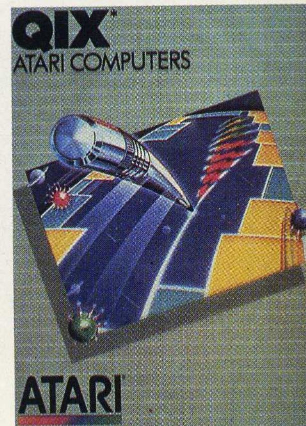


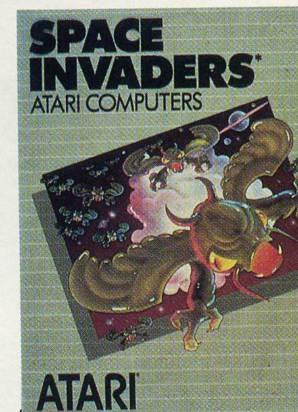


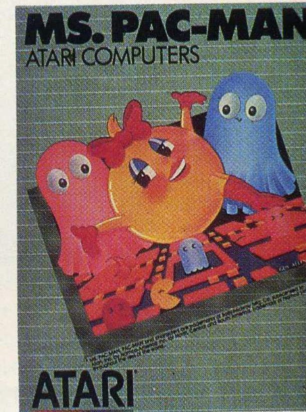












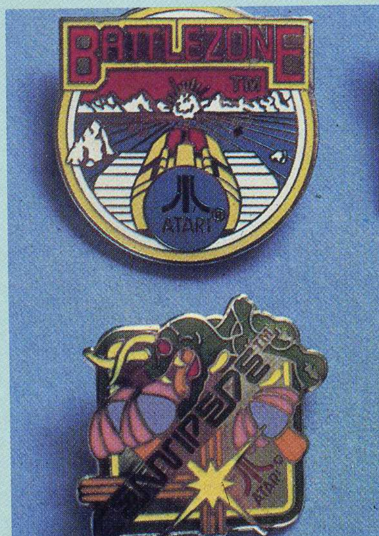
Nu har dom kommit: Dataspelen från Atari. Donkey Kong (bilden ovan), Pole Position, Centipede, Defender, Qix, Space Invaders och Ms Pac-Man. Några av de allra populäraste spelen alltså.

Använd hemdatorn, förena nytta med nöje. Du vet väl att det finns två olika hemdatorer från Atari, 600 XL och 800 XL. Och snart kommer det fler fina dataspel. Håll utkik!

MÄRKEN FÖR OSS MÄSTARE

■ Till dom som uppnår Atari Super-poäng lottas i varje nummer av Joystick ut ett antal Mästarmärken. Mästarmärkena finns för Centipede (200 000 poäng), Battlezone (100 000) Kangoroo (20 000) och Pole Position (100 000). Senare kommer också Dig Dug (100 000). Märkena är i metall och har ett värde av 15:–/st.

Kämpa på och när du når dessa Superpoäng så måste du fotografera av TV-bilden och skicka den till oss. Skaffa dig en Score book så får du lite tips.



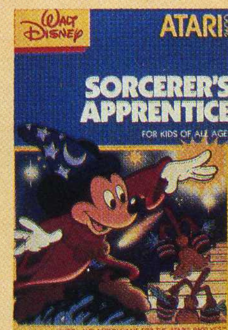
60 000 POÄNG FÖR ATT BLI MÄSTAR-VÄRDIG



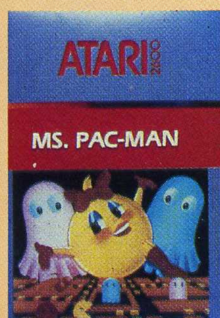
NYHETERNA DU KAN SPELA I JUL

Inget annat märke har så många spel som Atari. Och så många helt olika spel. Här hittar du några av nyheterna inför julen. Vilket är ditt önskespel? Dags att snacka med tomten!





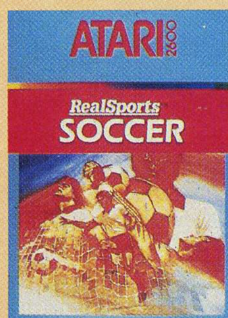
Musse Pigg som TV-spel. Kommer på Atari barnkassett.



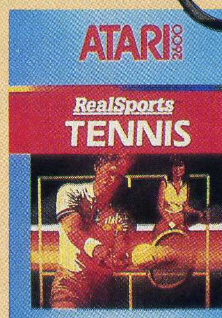
En klassiker som utvecklats. Roligare och fantasirikare.



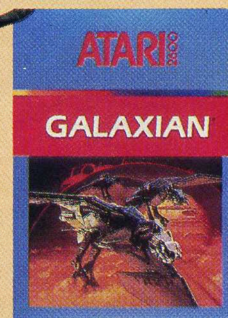
Grabbarnas favorit. Ett riktigt rymdäventyr.



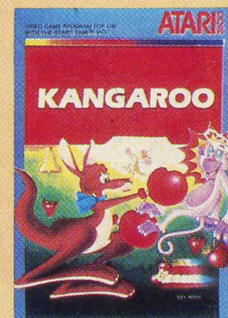
Du kontrollerar hela fotbollslaget. Kräver lagarbete, strategi.



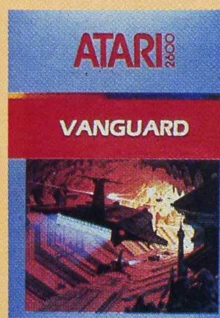
Utmana din kompis eller datorn på en tennismatch.



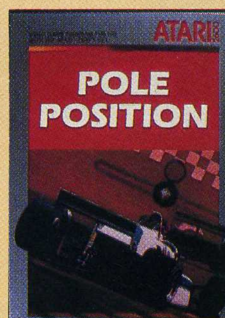
Ett spel som kräver förutseende, snabbhet och skicklighet.



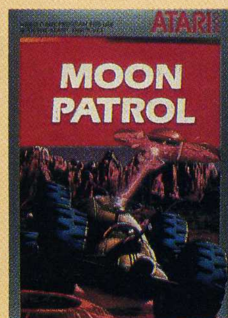
Gillar du Donkey Kong så gillar du Känguru.



Ett spel som kombinerar olika färdigheter. Rymdspel.



Äntligen! Ett riktigt bilåkarspel. Ett Grand Prix-lopp.



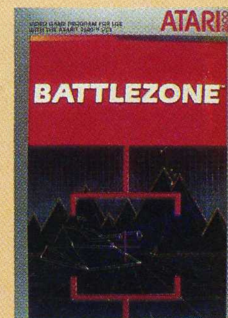
Du färdas över månytan och klarar alla möjliga hinder.



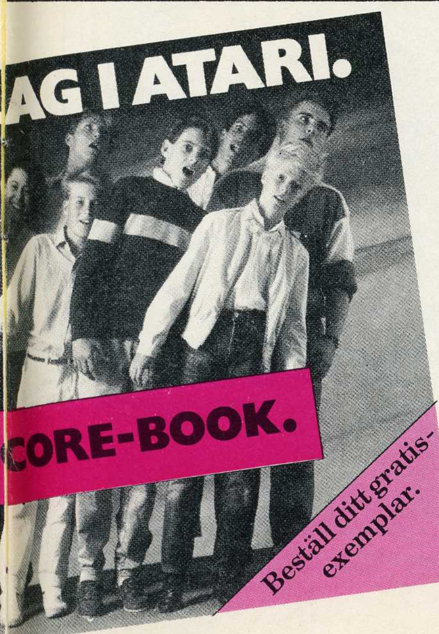
Gräv tunnlar på jakt efer skatter. Du bestämmer vägen.



Medeltida lansiärer kämpar mot fientliga riddare.



Du har kontroll över en stridsvagn och kämpar i närstrid.



■ Atari Scorebook ger dig tips om hur du får högre poäng på tio olika Atarikassetter. Det hör också ett scorekort till varje spel där du kan notera dina poäng och även din kompis.

Score-book är ett utmärkt sätt att notera och jämföra dina resultat med kompisars. Och om du når proffsklassen, d v s Atari Super poäng då skall du fotografera av skärmen och sända in bilden till Vasatronic, Box 30006, 104 25 Stockholm, så kommer till resultat att presenteras i nästa Club Captain Atari. Skicka gärna med ett foto på dig själv samtidigt.

Bland dem som nått Atari Superpoäng lottar vi i varje Clup Captain Atari-nummer ut ett antal märken.

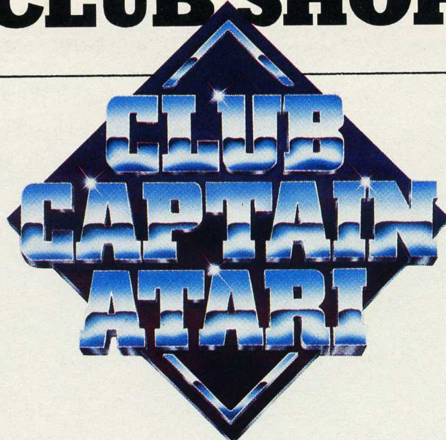
Märkena finns bara för ett begränsat antal olika kassetter och för övriga kassetter får du i stället Club Captain Atari-märke.

Du kan också köpa dessa tuffa märken. Se på Club Shopsidan.

Här får du Atari Super poäng för de spel som finns i Atari score book.

Ms Pac-Man	60 000
Vanguard	20 000
Jungle Hunt	30 000
Kangaroo	20 000
Tennis	6-2; 6-2
Asterix	100 000
Battlezone	100 000
Centipede	200 000
Galaxian	20 000
Dig Dug	100 000
Pole Position	100 000
Soccer	Målskillnad med 3 (spel 1)
Phoenix	100 000
Musse Pigg	20 000

CLUB SHOP • CLUB SHOP • CLUB SHOP





HÄR ÄR ALLA PRYLARNA DU KAN KÖPA OM DU ÄR MED I KLUBBEN!

■ Medlemmar i Club Captain får köpa tuffa Ataripyrlar för de låga Club-priserna. Det är bara att fylla i kupongen nedan.

Medlemmar som värvar en kompis till Club Captain Atari får en fin present.

Det enda du behöver göra är att följa med kompisen till affären när han skall köpa sitt TV-spel och lämna med kupongen nedan, så skickar handlaren in din kupong ihop med garantisedeln. Och så får du en fin present när din kompis köper ett TV-spel.

Du kan välja mellan penna med digitalklocka, tuff bag eller T-shirt.

Men du kan som sagt också köpa dessa prylar om du vill.

Club Captain Atari märken kommer att finnas i två utföranden; som tygmärke eller i metall/emalj. Dessa kostar 15:–/st och får endast köpas av Clubmedlemmar.







Jag vill köpa T-shirt med Atari-märke för 59:– Storlek: Small ☐ Medium ☐ Large ☐

Väska för 67:– ☐

Penna med klocka för 69:– ☐

Märke i tyg 15:– ☐ Märke i metall 15:– ☐

Sweatshirt med Atari-märke för 89:– Storlek: Small ☐ Medium ☐ Large ☐

Om du värvat en Atari-köpare lämnar du den här kupongen till din Atari-handlare, om du vill beställa någon av Atari-prylarna ovan så skickar du in kupongen till Atari. Är du under 16 år måste målsman skriva under din beställning.

....
Målsmans namnteckning

Jag (ditt namn) ______________________

Adress ______________________

Postadress ______________________

Personnummer ☐☐☐☐☐☐-☐☐☐☐ = Medlemsnr.

har värvat min kompis ______________________
till Club Captain Atari och som tack för det vill jag att ni skickar mej:

☐ T-shirt. Storlek: S ☐ M ☐ L ☐ (Värde 59:–)

☐ Penna med digitalklocka. (Värde 69:–)

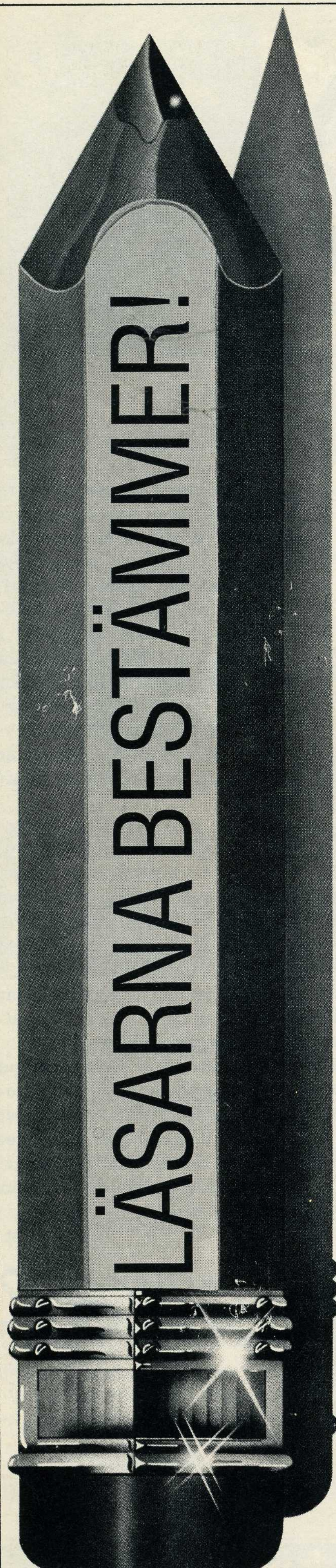
☐ Väska. (Värde 67·–)

207

Frankeras ej
Atari
betalar
portot.

ATARI®

Svarspost
Kundnummer 15665003
280 22 Vittsjö



Hjälp oss att göra en bättre tidning. Skicka in den här kupongen till oss. Berätta om dig själv. Om du vill får du göra det anonymt.

Om du inte vill klippa sönder tidningen kan du göra en kopia eller skriva av sidan.

Skicka in kupongen till Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.

Vi kommer att läsa det du skrivit mycket noga och du kan vara säker på att vi tar hänsyn till dina synpunkter när vi ska göra kommande nummer.

Tack på förhand.

Namn (behöver inte ifyllas): ....

Adress (behöver inte ifyllas): ....

Postnummer och ort (behöver inte ifyllas): ....

Jag bor på en ort som har
- ☐ under 5 000 invånare
- ☐ mellan 5 000–50 000 invånare
- ☐ över 50 000 invånare

Jag är

☐ man ☐ kvinna ☐ gift ☐ ogift ☐ Ålder: ....

I min familj är vi .... personer

Min utrustning:

	Äger	Planerar köpa
Atari 2600	☐	☐
Intellivision	☐	☐
ColecoVision	☐	☐
Vectrex	☐	☐
Philips TV-spel	☐	☐
Annat TV-spel	☐	☐
Vic 20/64	☐	☐
Philips speldator G 7200	☐	☐
Atari 600XL/800XL	☐	☐
Sinclair ZX Spectrum	☐	☐
Annan hemdator	☐	☐

Jag spelar TV-spel eller dataspel
- ☐ mindre än 2 timmar i veckan
- ☐ 2–5 timmar i veckan
- ☐ 6–10 timmar i veckan
- ☐ fler än 10 timmar i veckan

Jag köper prylar (spelkassetter, tillbehör osv) för
- ☐ mindre än 50 kronor i månaden
- ☐ 50–100 kronor i månaden
- ☐ mer än 100 kronor i månaden

Hur många utöver dig själv läser det här numret av Joystick? .... personer.

Mitt favoritspel bland TV-spelen:

1. ....
2. ....
3. ....

Mitt favoritspel bland data-spelen:

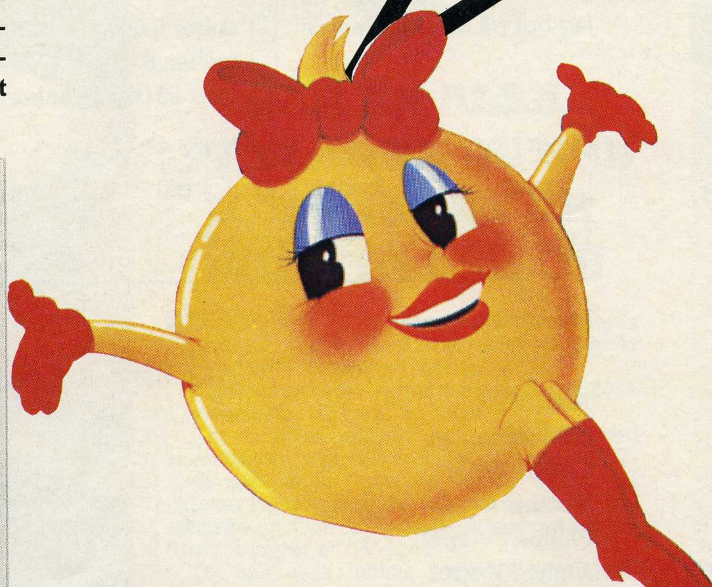
1. ....
2. ....
3. ....

Alla som skickar in den här kupongen till oss kommer att få en present.
Men då kan du inte vara anonym.

■■ **Arkadtillverkaren Sega har även gått in som tillverkare av spel till hemdatorer och TV-spel maskiner. Snart kommer Congo Bongo, Buck Rogers, Tac-Scan, Sub-Roc och Star-Trek till Atari VCS 2600, Intellivision, Vic 20, Commodore 64 och Ataris hemdatorer. Saga verkar ha tunga releaser framöver. Vem blir svensk generalagent? Atarisoft heter Ataris eget nya bolag som gör spel och program till Vic 20, Commodore 64, Texas Instruments, Colecovision och Intellivision. Snart går det att spela Defender, Pac-Man och Centipede på dessa maskiner. Thank You Atari!**



Buck Rogers kommer.





Congo Bongo kommer.

Bill Houge som gjorde det fantastiska Miner 2049er har redan ett nytt spel ute i USA. Scraper Caper heter det. Imagic, Activision, Parker Bros., Atari, Mattel (Intellivision) och många andra har börjat göra sina bästa spel till hemdatorer. En ny trend. Branschen svänger över kraftigt från rena spelmaskiner till hemdatorer som har större minneskapacitet.

Första laser-disc arkadspelet heter Dragons Lair. Coleco har köpt licensrättigheterna. Vad innebär det? Blir Coleco först med laserteknik för hemmabruk?

Hälften av alla hemdatorägare i USA använder sina maskiner i första hand till spel.

Det viskas att Texas Instruments har lagt ner sin tillverkning av hemdatorer! Synd på alla som redan har köpt "fel" hemdator. Televerket skall installera ett datakommunikationsnät. Telesoftware. Det betyder att du snart kan koppla din hemdator till det vanliga telefonnätet och kommunicera med andra datorer och hemdatorer via Videotex (en internationell standard). Dessutom kan du ringa upp vissa nummer och beställa olika spel. Pac-Man och andra favoriter kommer allså rakt in i datorn via telefon till ett mycket rimligt pris... det kommer inte löna sig att kopiera spel i framtiden! **Televerket har testat alla hemdatorer på marknaden. Televerket kom fram till att den mest lämpade datorn och den dator som televerket själva kommer att använda är Atari. Snacka om gratisreklam! Det definitiva beviset på att Atari även har accepterats som "seriös" i branschen. Det är inte bara spel som gäller... fast det ska bli kul att ringa upp och beställa Pole Position efter nyår. Några sekunder senare är det körklart... 1984 är snart här.**



Televerket demonstrerar Datavision på mässan i Göteborg.

Dazz Band på Motown Records sjunger om "Joystick"... Det gör även Michael Franks på Warner Brothers: "Now That Your Joystick's Broke". Joe Walsh sjunger om "Space Age Whiz Kids" och Ozone om "Video King" Låtarna som handlar om framtiden, datorer och TV-spel blir fler och fler.

Varför visar aldrig Philips upp sig på några hemelektronik mässor. Finns det inget nytt att visa? Är systemet passé? Eller? That's all folks! Kom ihåg att det var här du såg det först.

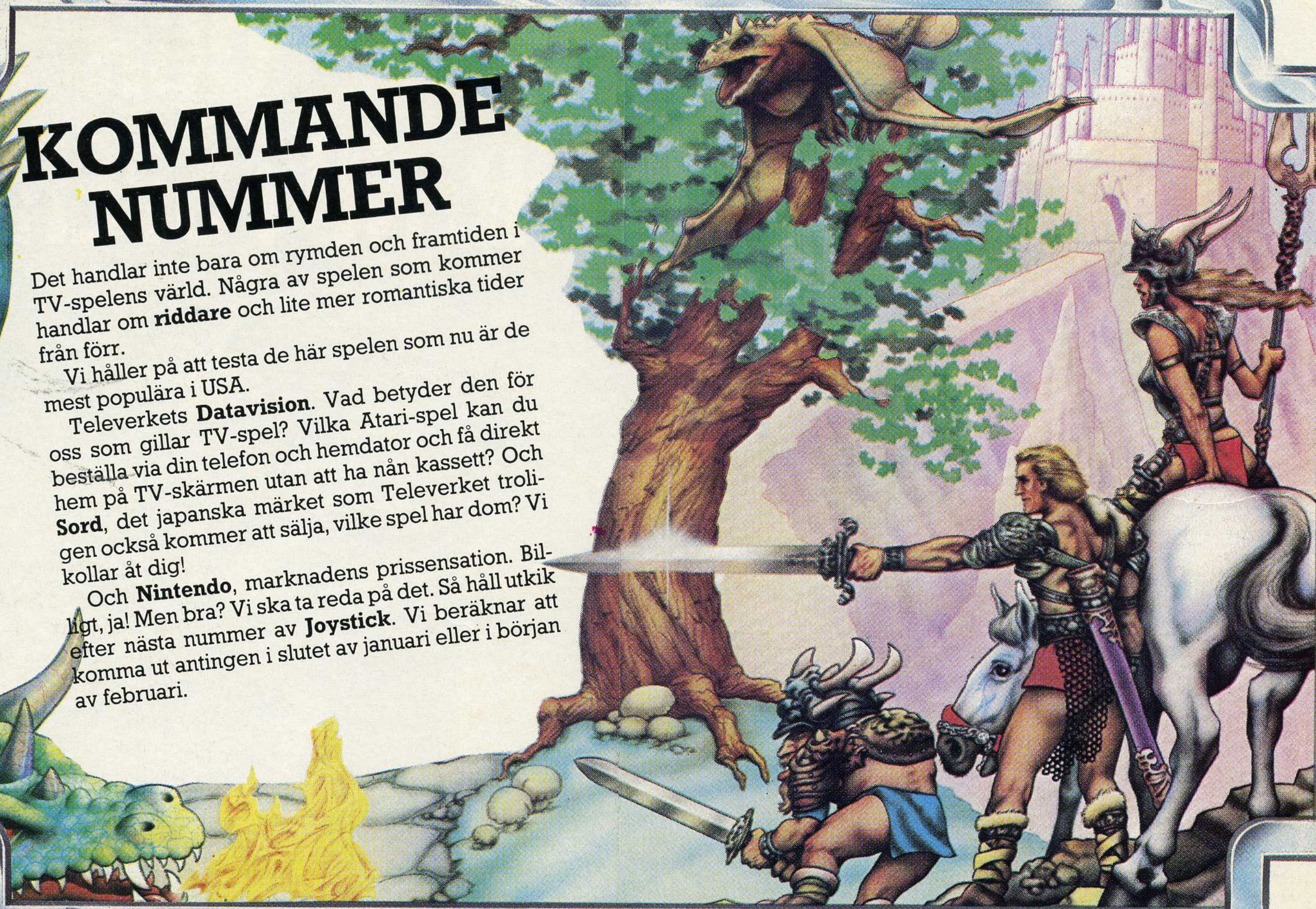
All the best.

Vicke Lööd

IC4U...2

Har du en spännande nyhet så skriv till Vicke Lööd, Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.

Ansvarig utgivare: Claes Magnusson
Tryck: Civiltryck i Köping, Repro: Angsö-Ågerup AB, Stockholm
Sättning: SATS, Fotosats & Originalproduktion AB, Stockholm



KOMMANDE NUMMER

Det handlar inte bara om rymden och framtiden i TV-spelens värld. Några av spelen som kommer handlar om **riddare** och lite mer romantiska tider från förr.

Vi håller på att testa de här spelen som nu är de mest populära i USA.

Televerkets **Datavision**. Vad betyder den för oss som gillar TV-spel? Vilka Atari-spel kan du beställa via din telefon och hemdator och få direkt hem på TV-skärmen utan att ha nån kassett? Och **Sord**, det japanska märket som Televerket troligen också kommer att sälja, vilke spel har dom? Vi kollar åt dig!

Och **Nintendo**, marknadens prissensation. Billigt, ja! Men bra? Vi ska ta reda på det. Så håll utkik efter nästa nummer av **Joystick**. Vi beräknar att komma ut antingen i slutet av januari eller i början av februari.

Psst...

■ Du kanske går och grunnar på vad du skall önska dig i julklapp?... Vad sjutton ska man egentligen önska sig? OK jag vill ha en dator... men vilken? Vic 20, Commodore 64, Texas, Sinclair, Dragon, Oric... Atari, Spectrum och allt vad dom heter... För att inte tala om alla spel som finns... och alla dessa joystickar... hur ända in i glödheta ska man veta vad som **egentligen** är bäst?

Ta det lugnt! Du håller nästan alla svar i handen... just nu. Börja med en prenumeration på Joystick. Vi kommer att bevaka marknaden åt dig. Om du ändå inte nöjer dig med det utan vill ha något ordentligt hårt paket på julafton med det bästa som finns att få tag på... OK... Vi har kommit fram till att drömjulklappen måste vara en... en... en **Atari 600XL** med spelet **Miner 2049er** och så krydda lite lätt med en **Wico Red Ball** joystick strax under julrosetten... God Jul.

FRAMTIDENS SPEL- OCH UTVECKLINGSDATOR. NU I SVERIGE.



Den intressantaste spel- och utvecklingsdatorn på marknaden heter Vectrex.

Den säljs just nu i 100.000-tals exemplar över världen.

Den bygger på ett fantastiskt system. Med en otrolig vidd. Den har spel som kräver koncentration och intelligens. Den lär dig komponera musik. Den lär dig noter. Den tränar dig i matematik, geometri, astronomi och geografi.
Den lär dig göra tecknad film.
I höst kan du köpa de första nya Vectrex-apparaterna i Sverige. Redan finns ett tjugotal programkassetter. Redan finns Vectrex-ljuspenna och Vectex unika 3D glas ögon. Vectrex ger dig och hela familjen fantastiska möjligheter att ha kul och utveckla era talanger tillsammans. Ingen TV behövs.

Vectrex har egen bildskärm.

VECTREX

Tänk på framtiden. Köp klokt från början!

VECTREX MARKNADSFÖRS I NORDEN AV SPELDATA AB, TORSTENSSONSGATAN 4, BOX 14204, 104 40 STOCKHOLM. TEL 08-67 96 35.